Lehdistötiedote
19.1.2011

Sackboy palaa seikkailemaan PlayStation®3:lle LittleBigPlanet™2-pelissä

Yksi maailman suosituimmista konsolipeleistä, LittleBigPlanet™, saa jatkoa kun Sony Computer Entertainment tuo LittleBigPlanet™2:n yksinoikeudella PlayStation 3:lle. LittleBigPlanet™2 on päättymätön seikkailu, johon kuuluu paitsi 50 tasoa valmista seikkailutarinaa myös mahdollisuus luoda omia, kokonaan uusia pelejä ja kenttiä. LittleBigPlanet™2 muokkautuu juuri sellaiseksi kuin pelaajat haluavat – se on luovan pelaamisen uusi määritelmä.

Maailman valloittanut ja lukemattomia palkintoja kahminut LittleBigPlanet™ saa jatkoa, kun Sackboy tekee paluun PlayStation®3:lle 19. tammikuuta. Media Moleculen visionääritiimin kehittämässä LittleBigPlanet™2 -pelissä on täysin uudistettu huikea grafiikka, uusi tarina ja paljon erilaisia apuvälineitä. Uusi pelimekaniikka antaa pelaajalle täyden kontrollin ja pelistä voi muokata juuri sellaisen kuin itse haluaa. Peli on jälleen myös täysin suomenkielinen.

LittleBigPlanet™2 ei ole pelkkä tasohyppely tai pelieditori vaan alusta peleille. Uudet työkalut mahdollistavat kokonaisten pelien luomisen pelkkien kenttien sijaan. Voit luoda kilpa-ajo-, ammuskelu-, pulma-, arcade-taistelu-, lentosimulaattori- tai mitä tahansa pelejä haluatkin. Voit määritellä omat sääntösi ja luoda kummallisia vekottimia, joiden luonnetta voit ohjata, voit käyttää savukoneita ja pomppualustoja tai voit luoda elämiä, joilla Sackboy™ voi ratsastaa. Voit kääntää painovoiman päälaelleen tai jopa kääntää ohjaimesi näppäimet ympäri. Yhdistämällä uudet kamerat Sackbotteihin voit kuvata musiikkivideoita, lyhytelokuvia tai jopa kokonaisia elokuvia. Musiikissa valinnanvaraa riittää aina elokuvallisista sävellyksistä Nightwishin Whoever Brings the Nightiin. Pelimaailmaan kuuluu Sackboyn™ hyödynnettäväksi myös useita erilaisia erikoisesineitä, kuten hauska kiipeilykoukku ja näppärät pompputyynyt, joilla pelin toiminta ponnahtaa yläilmoihin. Kaiken minkä voit kuvitella, voit myös tehdä.

Miljoonia kappaleita myynyt LittleBigPlanet™ sai kriitikot syttymään maailmanlaajuisesti, kun peli lanseerattiin PlayStation®3:lle vuonna 2008. LittleBigPlanet™-pelin fanit ympäri maailman ovat luoneet siihen jo yli kolme miljoonaa pelattavaa tasoa – ne kaikki löytyvät verkosta valmiina pelattavaksi. Ja nyt LittleBigPlanet™2 tulee räjäyttämään luovan pelaamisen käsitteen entisestään!

Itse pelilevy sisältää 50 tasoa seikkailutarinaa, jossa tehtäväsi on pelastaa LitteBigPlanet™. Tulet seikkailemaan hämmästyttävissä paikoissa ja tapaamaan mielenkiintoisia hahmoja, kuten Larry DaVincin ja muut jokseenkin järjestäytyneen Allianssin jäsenet. Paha Negatiivitron on pysäytettävä, ja yhteistyö on ainoa tapa estää Käsityömaailman täydellinen tuho. Yksin tähän tehtävään ei kuitenkaan tarvitse lähteä, sillä voit jakaa tämän eeppisen kokemuksen jopa neljän ystäväsi kanssa moninpelissä. Tarinatehtäviä pelatessasi avaat lisää tarroja, esineitä ja ajoneuvoja, joita voit käyttää seuraavan rakennuspalikkoina luodessasi omia kenttiä, pelejä ja muita taidonnäytteitäsi.

Kun haluat pitää taukoa luomiselta tai olet kolunnut läpi pelilevyn 50 tasoa, voit pelata muiden pelaajien tekemää sisältöä. Sisällön löytäminen on nyt entistä helpompaa uudistetun hakutoiminnon ansiosta. Uudella tapahtumasyötteellä voit seurata kaveriesi ja lempiluojiesi luomuksia. Uudistukset auttavat sinua löytämään juuri ne kaikkein parhaimmat tasot. Lisäksi voit lisätä kommentteja, kuvia ja selata tulostauluja. Lisätukea pelin ulkopuolelta löydät sivustolta www.LBP.me, josta pelaajayhteisön helmet löytyvät helpommin ja voit lisätä ne vaivattomasti omaan pelattavien tasojesi listaan.

Vielä nyt kukaan ei tiedä mitä kaikkea pelaajat tulevat keksimään, mutta jos viime kertaa on uskominen, luvassa on jotain aivan huikeaa!

Luominen alkaa 19. tammikuuta!

Lisätietoja:

http://www.littlebigplanet.com/fi-fi/2/
www.lbp.me

Riina Hagman, markkinointipäällikkö
+358 40 56 71 662
riina.hagman@nordiskfilm.com

About Sony Computer Entertainment Europe Ltd
Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PlayStation®3, PlayStation®2, PSP™ (PlayStation®Portable) and PlayStation®Network software and hardware in 99 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. SCEE also develops, publishes, markets and distributes entertainment software for these formats, and manages the third party licensing programs for the formats in these territories. Since the launch of PlayStation 3 in November 2006, 41.6 million units have been sold globally and continue to be sold at a record level. Maintaining its position as one of the most successful consumer electronic products in history, PlayStation 2 has sold over 147.6 million systems worldwide. Since its launch at the end of 2004, over 64.2 million PSPs have been sold globally, highlighting the importance of the portable entertainment market. With the huge increase in interest and accessibility of network applications and network gaming, more than 60 million accounts have registered to PlayStation Network, the free-to-access interactive environment, and over 1.25 billion items have been downloaded.

More information about PlayStation products can be found at www.playstation.com.
PlayStation, the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. PS3 and PSP are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.

SONY
make.believe