



Umeå 2001-10-30

## **Fem aktörer bygger ny plattform för mobilt internet**

**Fem aktörer har nu skapat ett gränsöverskridande projekt för att bygga framtidens plattform för spel och kommunikation över internet via mobiltelefoner.**

Med GPRS, 3G och färgskärmar kommer online-spel och underhållning för mobiltelefoner att bli mycket attraktiva i en nära framtid. Analysföretaget Datamonitor hävdar att enbart den europeiska marknaden kommer att öka från 1,1 Mdr kr till 44,5 Mdr kr under perioden 2001 - 2006.

– Det pågår en process för att standardisera programmeringsgränssnitt för mobila spel, säger Göran Eriksson, vice vd på Daydream Software. Vi befinner oss i ett turbulent skede där en stark konstellation som vår, blir ett slagkraftigt inlägg i debatten.

Att fyra företag och ett tekniskt universitet, trots angränsande och delvis konkurrerande verksamheter, går samman i ett intimt samarbete är unikt.

Ericsson Erisoft och AU-System AB bidrar med kompetens inom mobil tele- och datakommunikation. Dataductus har unika kunskaper om kommunikation över mobila nät. Daydream har utvecklat en ny teknik för smalbandskommunikation över internet, och är också innehållsleverantören i projektet. Från Luleå tekniska universitet kommer forskar- och utbildningsresurser inom IT och trådlös kommunikation. En ny universitetsutbildning i datorspelsutveckling som startar i Skellefteå nästa höst är också viktig i sammanhanget.

– Den starka konstellationen av aktörer är ett bevis på det finns stor drivkraft för utvecklingen inom mobilt Internet här upp i norr, säger Lars-Olof Martinsson, MobileCity. Vårt geografiska läge har lärt oss hur viktigt det är med samarbete för att skapa slagkraftiga lag.

Projektet har sitt säte på universitetsområdet i Skellefteå och drivs inom ramen för MobileCity, en plattform för samarbeten med företag och universitet i forskningsintensiva projekt.

För ytterligare information kontakta:



Göran Eriksson, Daydream: 090-70 66 70, 070- 335 13 62

([goran.eriksson@daydream.se](mailto:goran.eriksson@daydream.se))

Lars-Olof Martinsson, MobileCity: 070-674 47 47

([lars-olof.martinsson@epl.ericsson.se](mailto:lars-olof.martinsson@epl.ericsson.se))

Rolf Sandberg, AU-System, 0705- 49 90 36

([rolf.sandberg@ausystem.se](mailto:rolf.sandberg@ausystem.se))

Erik Svedmark, Ericsson Erisoft, 0910-73 10 00

([erik.svedmark@sa.erisoft.se](mailto:erik.svedmark@sa.erisoft.se))

Urban Lundmark, Dataductus, 0910-73 23 00

([urban.lundmark@dataductus.se](mailto:urban.lundmark@dataductus.se))

Besök även: [www.daydream.se](http://www.daydream.se)

Daydream är en koncern som utvecklar interaktiv underhållning, innovativa teknologier och tjänster vilka är upplevelsebara, distribuerbara samt betalbara via Internet och andra digitala media. I Daydream Software AB ingår dotterbolagen Daydream Technology, Daydream Entertainment och Daydream Ventures. Daydream Software AB är noterat på OM Stockholmsbörsens O-lista.