Daydream Software AB (publ)

Bokslutskommuniké

1 september 1999-31 december 2000

- **Daydreams försäljning har ökat under fyra kvartal i rad och uppgick under fjärde kvartalet år 2000 till 5,3 miljoner kronor.**
- **Resultatet före goodwillavskrivningar uppgick till - 18,9 Mkr för moderbolaget och - 22,0 Mkr för koncernen. Efter goodwillavskrivningar uppgick resultatet till - 36,9 Mkr resp - 40.3 Mkr, medan omsättningen uppgick till 16,4 respektive 25,0 Mkr.**
- **Under året har Daydream förvärvat tre bolag.**
- **För onlinespelet Clusterball™, som släpptes i juli 2000, har distributionsavtal tecknats med bl.a. Real Networks, världens största onlinedistributör.**
- **Försäljningen av spelet Traitors Gate®, som lanserades 1999 fortsätter att öka och uppgår till totalt ca 170 000 ex.**
- **Daydream noteras sedan 19 december 2000 på O-listan vid OM Stockholmsbörsen.**
- **Styrelsen har förnyats och därmed fått bredare affärsmässig erfarenhet.**
- **Den företrädesemission som avslutades 12 dec 2000 övertecknades.**

Förändrad rapportperiod

Daydreams räkenskapsår har förlängts från 31 augusti till 31 december. Denna rapport som avser perioden 1 september 1999 – 31 december 2000 omfattar därmed 16 månader.

Verksamheten

Under det gångna året har Daydream gått från att i första hand vara ett utvecklingsföretag till att även vara ett bolag som har färdiga produkter på marknaden. Daydream har även expanderat genom nyanställningar och förvärv. Förvärven har hållit den linje som presenterades i slutet på 1999, d v s högteknologiska företag med en tydlig Internetanknytning. De företag som har förvärvats är Obbit SkyNet, Tonteknik Recording och E-game.

Under 16-månadersperioden har samtliga bolag i Daydreamkoncernen omstrukturerats i syfte att bli vinstgenererande under 2001. Obbit SkyNet har delats upp i tre separata bolag som är specialiserade på sina respektive områden. Detta innebär bl.a. en fokusering på bättre kostnadseffektivitet, ökad marknadsaktivitet och tydligare resultatfokus.

Under verksamhetsåret har två nyemissioner på sammanlagt netto 62 miljoner kronor genomförts. Bägge dessa har övertecknats, vilket tyder på ett stort intresse hos investerarna.

Daydream har nu tre spel på marknaden vilket har resulterat i en stabil försäljningsökning. Ytterligare ett spel befinner sig i lanseringsfasen. Onlinespelet Clusterball™, som är Daydreams senaste produkt, skapar utöver intäkter för onlinedistribuerade spel även nya intressanta intäktsmöjligheter. Dessa är försäljning av reklamplatser i spelet, ett antal intressanta B2B-lösningar samt spel i box.

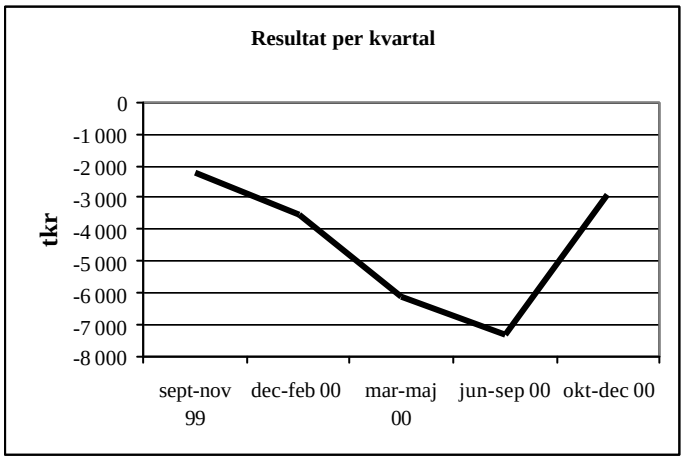
Den teknologibas som togs fram för Clusterball™ kan användas i flera spel vilket innebär att utvecklingstiden för nya spel kan halveras. Därmed sjunker utvecklingskostnaden i motsvarande grad. Kombinationen av utökat antal intäktsmöjligheter och fler produkter på marknaden förväntas leda till betydligt bättre resultat och kassaflöde redan under 2001.

Noteringen av bolagets aktie har under året flyttats till O-listan vilket skapar en grund för större intresse från fonder och större placerare.

Styrelsen har kompletterats med Anders Lövgren som ordförande, Claus Stenbaeck och Hans Wallberg. De två förstnämnda har tidigare erfarenheter från börsnoterade bolag.

Kommentarer till resultatet

Bolaget har av försiktighetsskäl valt att göra en engångsnedskrivning av värdet på ObbitSkynet och Tonteknikförvärven. Med detta kommer bolaget inte att belastas med goodwillavskrivningar för dessa förvärv kommande år, vilket skapar förutsättningar för bättre resultat. Resultatutvecklingen pekar på en klart positiv trend som bekräftar att bolaget utvecklas i en gynnsam riktning.



Moderbolaget redovisar ett resultat om - 18,9 Mkr (-5,4 Mkr) före nedskrivning av aktierna i dotterbolagen. Koncernen redovisar ett resultat före goodwillposter om - 22,0 Mkr (-5,3 Mkr) för 16-månadersperioden. Förlusten per aktie är 3,24 (0,93 kr).

Bolaget har under året fokuserat på omställningen från att enbart vara utvecklingsbolag till att även vara ett marknadsbolag. Detta har fört med sig kostnader både för marknadsprofilering och för att skapa sig en plattform för vidare expansion. Omstruktureringen av dotterbolagen har kostat ca 2 Mkr vilket tagits direkt i resultatet. Resultatet i framförallt Tonteknik blev betydligt sämre än förväntat för 2000 men kraftfulla åtgärder är insatta för att åstadkomma positivt resultat 2001.

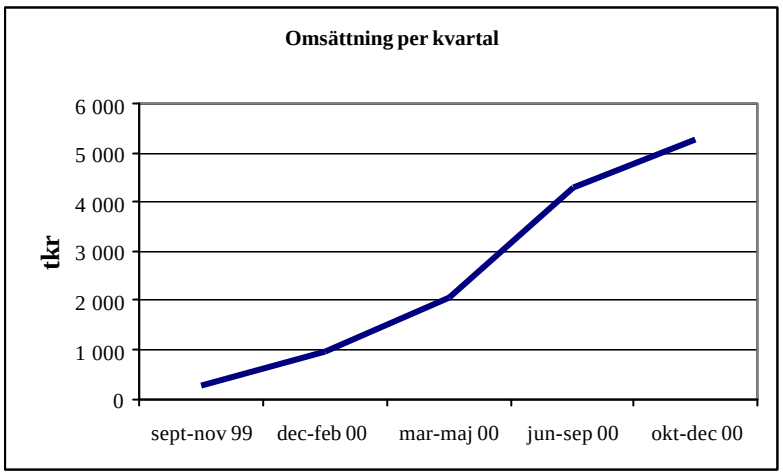
Eftersom rapporten avser 16-månadersperioden 1 september 1999 – 31 december 2000 görs i denna rapport inga jämförelser mot föregående period utan jämförelserna gäller 12-månadersperioderna 1 sep 1998 - 31 aug 1999 resp. 1 sep 1997 - 31 aug 1998.

Kostnaderna för utveckling av spel har under rapportperioden aktiverats på sedvanligt sätt med 12 Mkr. Under året har dessa aktiverade kostnader avskrivits med 9 Mkr. Kvarvarande del av aktiverade kostnader avseende Traitors Gate® har skrivits av under denna period. Avskrivningen av aktiverade kostnader för Clusterball™ har påbörjats den 1 september.

Kommentar till nettoomsättningen

Nettoomsättningen för året uppgick till 12,8 Mkr. För periodens tre sista månader uppgick omsättningen till 5,3 Mkr. Bolaget har därmed haft ökande omsättning under 4 kvartal i följd.

Lanseringen av Clusterball i Tyskland blev framskjuten från december 2000 till 25 januari, 2001 vilket har påverkat omsättningen negativt.



Nyckeltal

	1999/2000 Helår (16 mån)	1998/99 Helår
Nettoomsättning (exkl. aktiverat arbete),tkr	12.833	4.686
Rörelseresultat, tkr	-22.412	-5.356
Resultat efter finansiella poster, tkr	-21.955	-5.326
Balansomslutning, tkr	94.875	14.004
Avkastning på eget kapital, %	-88,85	-41,43
Avkastning på sysselsatt kapital, %	-43,95	-37,71
Soliditet (inkl.balanserade utv.kostnader),%	87,1	73,0
Medelantalet anställda, st	45	14
Börskurs vid periodens slut, kr	18,50	7,00
Antalet aktier, st	12.450.000	5.750.000
(Beslutad, ej verkställd utökning av antal aktier, st	1.900.000	0)
Eget kapital/aktie, kr	6,64	1,77
Resultat/aktie, kr	-3,24	-0,93
Kassaflöde/aktie, kr	-6,23	-1,21

Försäljning spel

Under året har försäljningen av både Safecracker® och Traitors Gate® fortsatt att öka och Onlinespelet Clusterball™ släpptes under sommaren 2000. Genom Daydreams unika teknologi tar Clusterball™ väsentligt mindre hårddiskutrymme än motsvarande konkurrerande spel detta gör att spelet går att ladda ner och spela via vanliga modem. Daydreams teknologi inkluderar även moduler för betalsystem, dynamisk reklam och nätverksprotokoll för Internet. Bl.a. Telia, Ericsson Hewlett-Packard Telecommunication, Swatch och Logitech finns med som reklampartners i spelet.

Safecracker® har nu sålts i 294 000 exemplar och Traitors Gate® i 170 000 exemplar. Clusterball, som har en helt annan affärsmodell, har levererats i över 2,5 miljoner exemplar.

Personal
Under verksamhetsåret har antalet medarbetare ökat från 14 till 85, främst inom områdena programmering, marknad och försäljning.

Investeringar
Investeringar i materiella anläggningstillgångar har under perioden uppgått till 5,5 Mkr.

Investeringar i spelutveckling är gjord med 12,2 Mkr under året och avskrivningar på dessa aktiverade kostnader har skett med 9,1 Mkr. Kvarvarande ej avskrivna aktiverade kostnader är:

Safecracker®	0 tkr
Traitors Gate®	0 tkr
Clusterball™	11 613 tkr
X-team Racing™	3 474 tkr
Totalt	15 087 tkr

Nästa informationstillfälle
Nästa rapport är delårsrapporten för 1:a kvartalet 2001. Den kommer den 10:e maj 2001 då även bolagsstämma kommer att hållas.

Denna rapport har inte granskats av bolagets revisor.

Umeå den 31 januari 2001

Leif Danielsson, VD

Kontaktperson:
Leif Danielsson, VD
leif.danielsson@daydream.se
mobil: 070-525 62 02
www.daydream.se
Tel: 090-70 66 70

Moderbolagets resultaträkning
Verksamheten har vuxit genom förvärv under senaste verksamhetsåret varför moderbolaget redovisas separat för att ge en uppfattning om hur det utvecklats under året.

Belopp i tkr	1999/2000 Helår 16 mån	1998/99 Helår 12 mån	1997/98 Helår 12 mån
Nettoomsättning	7.093	2.909	927
Aktiverat arbete	9.314	7.539	7.088
S:a rörelseintäkter	16.407	10.448	8.015
Rörelsens kostnader	-25.873	-9.087	-7.951
Rörelsens resultat	-9.466	1.361	64
Avskrivningar			
Immateriella anl.tillgångar	-8.984	-6.252	-1.972
Materiella anl.tillgångar	-497	-513	-441
Resultat efter avskrivningar	-18.947	-5.404	-2.349
Finansnetto	59	21	292
Resultat före skatt	-18.888	-5.383	-2.057
Skatt	0	-4	0
Resultat före engångsnedskr.	-18.888	-5.387	-2.057
Engångsnedskrivning av aktier i dotterbolag	-18.000	0	0
Resultat	-36.888	-5.387	-2.057

Koncernens resultaträkning

Belopp i tkr	1999/2000 Helår 16 mån	1998/99 Helår 12 mån	1997/98 Helår 12 mån
Nettoomsättning	12.833	4.686	3.762
Aktiverat arbete	12.160	7.539	7.089
S:a rörelseintäkter	24.993	12.225	10.851
Rörelsens kostnader	-37.143	-10.662	-10.560
Rörelsens resultat	-12.150	1.563	291
Avskrivningar			
Immateriella anl.tillgångar	-9.048	-6.294	-1.972
Materiella anl.tillgångar	-1.214	-625	-649
Resultat efter avskrivningar	-22.412	-5.356	-2.330
Finansnetto	457	30	300
Resultat före skatt	-21.955	-5.326	-2.030
Skatt	-19	-4	0
Resultat före goodwillavskr.	-21.974	-5.330	-2.030
Goodwillavskrivningar	-18.347	0	0
(varav av engångskaraktär)	(-16 570)		
Resultat	-40.321	-5.330	-2.030

daydream

Koncernens balansräkning

Belopp i tkr	2000-12-31	1999-09-30	1998-08-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anl.tillgångar	47.260	11.882	10.637
(varav goodwill)	(32.173)	(82)	(124)
Materiella anl.tillgångar	4.670	564	1.010
Finansiella anl.tillgångar	32	0	8
Summa anläggningstillgångar	51.962	12.446	11.655
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar mm	6.688	1.553	1.067
Likvida medel	36.225	5	4.556
Summa omsättningstillgångar	42.913	1.558	5.623
Summa tillgångar	94.875	14.004	17.278
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	82.652	10.202	15.532
Långfristiga skulder	1.064	0	0
Kortfristiga skulder	11.159	3.802	1.746
Summa eget kapital och skulder	94.875	14.004	17.278

Koncernens kassaflödesanalys

Belopp i tkr	2000-12-31	1999-09-30	1998-08-31
Den löpande verksamheten			
Rörelsens intäkter	12.833	4.686	3.762
Aktiverat arbete	12.160	7.539	7.089
Rörelsens kostnader	-37.143	-10.662	-10.561
Finansiella poster	457	30	301
Skatt	-19	-4	0
Kassaflöde från den löpande verksamheten			
Före förändring av rörelsekapital	**-11.712**	**1.589**	**591**
Förändring av rörelsekapital	2.224	-809	708
Periodens investeringar	-68.125	-7.710	-8.989
Kassaflöde	**-77.613**	**-6.930**	**-7.690**
Finansieringsverksamheten			
Riktad nyemission	50.443	0	0
Nyemission, netto	62.326	0	0
Upplåning	1.064	2.379	0
Förändring av likvida medel	**36.220**	**-4.551**	**-7.690**
Likvida medel			
Ingående behållning	5	4.556	12.246
Förändring av likvida medel	36.220	-4.551	-7.690
Utgående behållning	36.225	5	4.556
Avtalad ej nyttjad kredit	284	922	0
Disponibla medel	**36.509**	**927**	**4.556**