

ForzArt-näyttely yhdistää käsityön ja videopelit

Korjaamon näyttelyssä esitellään suomalaisten taiteilijoiden näkemyksiä Forza Motorsport 3 -autopelistä

Helsinki 16.11.2009 – Uuden sukupolven videopelit ovat kauniita, laajoja ja puhuttelevia. Pelien tekijät, pelinkehittäjät, ovat hioneet töitään jopa vuosikausia ja jokaisella yksityiskohdalla voi olla oma merkityksensä. Videopelit ovat taidetta, pelit taideteoksia ja pelinkehittäjät taiteilijoita. Taide voi myös saada inspiraationsa videopelistä. Tänäa Korjaamolla avattavassa ForzArt-näyttelyssä herätetään keskustelua aiheesta, kun perinteiset kädentaidot, modernit videopelit ja taide kohtaavat toisensa. ForzArt-näyttelyyn on koottu seitsemän suomalaisen taiteilijan ja päiväkotilasten näkemys Xbox 360 -pelikonsolille julkaistun Forza Motorsport 3 -autopelin vaikuttavasta visuaalisesta maailmasta.

Xbox ja Lastenklirikoiden Kummit pyysivät suomalaisia taiteilijoita esittämään oman näkemyksensä Forza 3:sta ja lopputuloksena syntyi ainutlaatuinen ForzArt-näyttely, joka kokoaa yhteen kauniita ja toinen toistaan erilaisempia teoksia. Taiteilijat **Klaus Aalto & Jaakko Pesonen, Petteri Aaltolainen, Tommi Toija, Henrik Kettunen, Jukka Forstén, Jonas Lindroos** ja päiväkotiryhmä **Skogstjärnan** lähtivät mukaan projektiin ilman korvausta, Kummien hengessä.

”Videopelit, kuten Forza 3 ovat nykypäivää. Lapseni pelaavat ja katsovat pelien visuaalista maailmaa erilaisista lähtökohdista kuin oma sukupolveni. He kasvavat siinä mukana,” sanoo Petteri Aaltolainen, ”Golden Cave” ja ”Golden Part” -teokset näyttelyyn luonut taiteilija.

Tommi Toijan teoksesta ”Leikin loppu” ei vauhtia puutu. ”Teokseni sai alkunsa autojen tuunaamisesta, maalaamisesta, hienoista autoista, vauhdista ja liekkien maalaamisesta auton kylkeen. Lopulta liekit kasvavat autosta ulos, vauhti kiihtyy ja savupilvi kasvaa,” Toija kertoo.

Jukka Forsténin digitaalinen teos ”Extra Track” sai inspiraation Forza 3:n ratavalikoimasta. ”Ratakaavioissa on mielenkiintoisia graafisia muotoja. ”Halusin tehdä teoksen, joka virittää mielikuvituksen kilparatatunnelmiin, mutta jota voi samalla pitää myös abstraktina kuvana,” Forstén kuvailee.

ForzArt-näyttelyn taideteokset ovat esillä Korjaamolla 16.-22.11 välisen ajan ja siirtyvät sen jälkeen Salon taidemuseon Pelaa! -näyttelyyn esille. Näyttelyiden jälkeen teokset lahjoitetaan viidelle yliopistolliselle lastenklirikalle piristämään sekä potilaiden että omaisten arkea sairaaloissa. Lisäksi jokaisesta Suomessa myytävästä Forza Motorsport 3 -pelistä lahjoitetaan yksi euro Lastenklirikoiden Kummien työhön, ja Xbox lahjoittaa kaikille klirikaille Xbox 360 -pelikonsolit, Forza 3 -autopelin, sekä valikoiman muita pelejä potilaiden viihteeksi.



Yksinoikeudella Xbox 360:lle 23. lokakuuta julkaistu Forza Motorsport 3 on autopelien kuningas, joka laajuudellaan ja monipuolisuudellaan yhdistää autot ja pelit taiteeseen. Peli sisältää uskomattomat yli 400 autoa, joista jokainen on mallinnettu tarkasti oman esikuvansa mukaisesti. Pienet yksityiskohdat ja valokuvantarkka grafiikka pääsevät oikeuksiinsa pelin yli sadan radan lisäksi myös tuunaajien ja maalaajien käsissä, sillä jokaisen auton voi muokata haluamukseen pelistä löytyvän laajan kustomointieditorin kautta. Autot toimivat kuten taulukankaat, joiden avulla lahjakkaat taiteilijat ja suunnittelijat pääsevät tutkimaan mahdollisuutta luoda hätkähdyttäviä visuaalisia mestariteoksia. Valmiit teokset voi jakaa muille Xbox LIVE -verkkopalvelun kautta.

Xboxin ja Kummien yhteistyön sekä ForzArtin kunniaksi tamperelainen Manu Pärssinen on tehnyt pelin kustomointieditorilla oman näkemyksensä Kummit-autosta, jota koristaa tuttu Teemunalle. Jokainen Forza 3 -pelin Suomesta ostanut voi hakea designin omaan peliin käytettäväksi Xbox LIVE -verkkopalvelusta, josta se löytyy hakusanalla ”Kummit”.

**Kuvia ForzArt-näyttelyn taideteoksista <http://kohulive.kuvat.fi/kuvat/ForzArt/>
ForzArt-näyttelyn teokset ja taiteilijat:**

1. ”Auto-maatti”, Klaus Aalto & Jaakko Pesonen, www.viipurinkatu8.fi
- 2-3. ”Golden Cave” ja ”Golden Part”, Petteri Aaltolainen, www.aaltolainen.com
4. ”Leikin loppu”, Tommi Toija, www.tommitoija.fi
5. ”Kuvan vauhti”, Henrik Kettunen, www.henrikkettunen.com
6. ”Forzad”, Jonas Lindroos, lindroosjonas@gmail.com
7. ”Extra Track”, Jukka Forstén, www.forsten.fi
8. ”Pikkupyörät”, päiväkotiryhmä Skogstjärnan

Lisätietoa Xboxista ja Forza 3:sta www.xbox.com/fi-FI/forzamotorsport3

Jari Keskitalo, Country Lead Finland, Microsoft Entertainment & Devices Division,
jari.keskitalo@microsoft.com, p. +358 50 431 7015

Lisätietoa Kummien toiminnasta www.kummit.com

Talla Koskinen, projektipäällikkö, Lastenklินิกoiden Kummit ry.,
talla.koskinen@kummit.com, p. +358 40 514 0033

Tule paikan päälle pohtimaan kanssamme videopelien merkitystä taiteen alalla. Avajaiset järjestetään maanantaina 16. marraskuuta klo 16-19 ja taiteilijat ovat paikan päällä kertomassa teoksistaan.

