



**Lehdistötiedote**  
**10.3.2010**

## **Kratoksen vaikuttava paluu**

**Pelkästään PlayStation®3:a (PS3™) varten kehitetty God of War®III on miljoonia kappaleita myyneen pelitrilogian viimeinen osa. Sony Computer Entertainmentin Santa Monica Studiosissa kehitetty God of War III herättää eepiset taistelut henkiin häikäisevällä grafiikalla ja jännittävällä juonella. Siinä Kratos joutuu verilöylyn ja tuhon keskelle pyrkiessään kostamaan hänet pettäneet jumalat.**

Armottomaan kreikkalaisen mytologian maailmaan sijoittuva God of War III on yksinpeli, jossa pelaajat pääsevät pelaamaan entistä spartalaista soturia Kratosta, kun tämä kiipeää Olympus-vuoren uhkaavilla rinteillä ja laskeutuu helvetin syövereihin kostamaan. Kratoksella on trilogian kolmannessa osassa aseinaan kaksiteräiset miekat ja valikoima uusia aseita ja taikuuutta. Hän joutuu kohtaamaan mytologian synkimpiä olioita ja ratkomaan samalla mutkikkaita pulmia edetäkseen armottomassa tehtävässään tuhota Olympus.

Uusi pelirunko on rakennettu alkutekijöistä lähtien, ja visuaalinen teknologia edustaa kehityksen kärkeä. God of War III -pelin taustalla oleva kehitystyöryhmä asettaakin uuden vertailukohteen sen suhteen, miten pelaajat saadaan tuntemaan olevansa taistelukentällä. Tekstuurien erottelutarkkuus on nelinkertaistunut PlayStation®2:n God of War®II -pelistä. God of War III -pelissä onkin luvassa sulavaliiikkeisiä, elävältä vaikuttavia hahmoja sekä dynaamisia valaistustehosteita, järeä asejärjestelmä ja maailmaa mullistavia tapahtumaketjuja, jotka tuovat Kratoksen kohtalokkaaseen tehtävään eittämätöntä todentuntua. Pelaajat pääsevät osallistumaan taisteluihin neljä kertaa edellistä osaa suuremmassa mittakaavassa. Luvassa on raakaa taistoa, monimutkaisia pulmia, vaikuttavan maailman tutkimista sekä kiehtova ja tyydyttävä päätös Kratoksen eepiselle tarinalle..

Lopun alku koittaa 17. maaliskuuta, kun God of War III julkaistaan yksinoikeudella PlayStation 3:lle.

### **Lisätietoja:**

[www.godofwargame.com](http://www.godofwargame.com)

### **Lehdistöyhteydet:**

Riina Hagman, markkinointipäällikkö

+358 40 56 71 662

[riina.hagman@nordiskfilm.com](mailto:riina.hagman@nordiskfilm.com)

Wilma Valtonen, kuluttajamarkkinointikoordinaattori

+358 40 73 73 888

[wilma.valtonen@nordiskfilm.com](mailto:wilma.valtonen@nordiskfilm.com)

**About Sony Computer Entertainment Europe Ltd**

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PLAYSTATION®3, PlayStation®2, PSP™ (PlayStation®Portable) and PlayStation®Network software and hardware in 99 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. SCEE also develops, publishes, markets and distributes entertainment software for these formats, and manages the third party licensing programs for the formats in these territories. Since the launch of PLAYSTATION 3 in November 2006, over 21.3 million units have been sold globally and continue to be sold at a record level. Maintaining its position as one of the most successful consumer electronic products in history, PlayStation 2 has sold over 136.3 million systems worldwide. Since its launch at the end of 2004, over 50 million PSPs have been sold globally, highlighting the importance of the portable entertainment market. With the huge increase in interest and accessibility of network applications and network gaming, over 20 million accounts have registered to PlayStation Network, the free-to-access interactive environment, and over 380 million items have been downloaded.

More information about PlayStation products can be found at [www.playstation.com](http://www.playstation.com) or visit the Virtual Press Office at [www.scee.presscentre.com](http://www.scee.presscentre.com).

PlayStation, PLAYSTATION and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. PS3 and PSP are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.