



*Lehdistötiedote 4.2.2011*

## **Linnanmäen pelielämykset uudelle aikakaudelle Kinectin myötä**

*Pelit ja viihteen mullistanut Xbox Kinect saapuu huvipuistoon tänä kesänä.*

**Viime marraskuussa Xbox 360:lle julkaistu Kinect on vienyt pelaajat omista olohuoneistaan laskemaan koskia, leikkimään tiikerinpennun kanssa, tanssimaan, urheilemaan ja ajamaan kilpaa – ilman peliohjainta. Tänä kesänä Xbox tuo Kinect-elämykset yli miljoonan suomalaisen ulottuville Suomen suosituimpaan matkailukohteeseen Linnanmäelle.**

Kinect tunnistaa ihmisen koko vartalon liikkeet, kasvot ja jopa puheen. Kahden kuukauden aikana Kinectiä myytiin maailmanlaajuisesti 8 miljoonaa kappaletta, joka tekee siitä kaikkien aikojen nopeimmin myydyn viihdelaitteen. Lisäksi Kinect on voittanut useita palkintoja ympäri maailman. Suomessa se valittiin Vuoden Liikuntatuotteeksi 2010, mikä on ainutlaatuinen tunnustus Kinect-pelien liikunnallisesta puolesta.

Linnanmäen kesäkausi ja Kinect-pelialue aukeavat 29. huhtikuuta ja on maksutta huvipuistovieraiden käytössä lähes lokakuuhun asti. Pelialueella pelattavat Kinect-pelit sopivat koko perheelle iästä ja sukupuolesta riippumatta. Kinect-alueella järjestetään säännöllisesti myös erilaisia pelitapahtumia ja kilpailuja. Tapahtumakalenteri ja tarkemmat tiedot julkistetaan myöhemmin.

“Kinect on tehnyt lyhyessä ajassa lähtemättömän vaikutuksen ihmisiin Suomessa ja ympäri maailman, mutta tämä on vasta alkua”, lupaa Microsoft Oy:n Xboxista vastaava tuotepäällikkö **Henrik Jürgens**. ”Linnanmäki-yhteistyön myötä jokainen suomalainen voi kokea ohjaimettoman peli- ja viihde-elämyksen ainutlaatuisessa ja historiallisessa huvipuistoympäristössä”.

### **Linnanmäki on lastensuojelutyössä mukana**

Linnanmäki on Suomen suosituin huvipuisto, jossa on koko Pohjolan laajin laitevalikoima. Huvipuisto avattiin 1950 ja vuosien saatossa huvipuistovieraita on käynyt yli 54 miljoonaa, joista jokaiselle on syntynyt omia lähtemättömiä muistoja ja mielikuvia huvipuistovierailusta.

Linnanmäkeä ylläpitävä Lasten Päivän Säätiö on toiminut 60 vuotta merkittävänä vaikuttajana suomalaisessa lastensuojelutyössä. Säätiön toiminta lastensuojelutyön taloudellisena tukijana on suuri. Tämän vuoden tavoitteena on kerätä 3,3 miljoonaa euroa tähän merkittävään yhteiskunnalliseen tehtävään. Toimintavuosien aikana lastensuojelutyöhön on kerätty jo yli 73 miljoonaa euroa.



## **Vuoden paras kesätyöpaikka Kinect-pelialueen pyörittäjänä?**

Linnanmäen Kinect-alueelle haetaan nyt useita reippaita, esiintymiskykyisiä ja palveluhenkisiä työntekijöitä vastaamaan pelialueen vieraista. Hakea voi 13.2.2011 asti osoitteessa [www.linnanmaki.fi/tyopaikat](http://www.linnanmaki.fi/tyopaikat)\*.

**Lisätietoja Kinectistä, Xboxista ja peleistä:** [www.xbox.com/fi-FI/kinect](http://www.xbox.com/fi-FI/kinect)

**Kinect Facebookissa:** [www.facebook.com/kinectsuomi](http://www.facebook.com/kinectsuomi)

**Lisätietoja Linnanmäestä:** [www.linnanmaki.fi](http://www.linnanmaki.fi)

### **Lisätietoja lehdistölle:**

Jarno Kallunki-Mättö, Marcom Specialist, Retail & Sales Marketing, Microsoft,  
[i-jakall@microsoft.com](mailto:i-jakall@microsoft.com), p. 050 919 5381

\*Kinect-alueelle haettaessa tehtäväksi tulee valita 'myyjä' ja mainita kiinnostus Kinectiä kohtaan.

**Kinect** Kinect Xbox 360:lle tuo pelit ja viihteen ainutlaatuiselle uudelle tasolle - ilman ohjainta. Kinectiä on yksinkertaista käyttää ja hauska pelata. Kinect-sensori tunnistaa koko vartalon liikkeet ja mahdollistaa pelaajien hyppäämisen mihin tahansa peliin mukaan hetkessä ilman häiritseviä ohjaimia tai johtoja. Kinect Hub -käyttöliittymä puolestaan sijoittaa elokuvat, Video Kinect -videopuhelut ja sosiaaliset verkostot yhteen paikkaan. Kinect-sensori tunnistaa käyttäjän ja reagoi hänen liikkeisiinsä kaikilla Xbox 360 -konsoleilla. Lisätietoa Kinectistä löytyy osoitteesta <http://www.xbox.com/fi-FI/kinect/>.

**Xbox 360** Xbox 360 on korkealuokkainen kodin viihde- ja videopelijärjestelmä. Tämän vuoden joulumarkkinoille Xbox 360 uudistaa Kinectin myötä täydellisesti sosiaalisen pelaamisen ja kodin digitaalisen viihteen käsitteen - ilman ohjaimia. Xbox 360:n kautta pääsee nauttimaan parhaista ja laajimmista peleistä, DVD-elokuvista ja Zune-videovuokraamon suoratoistoelokuvista, musiikista ja valokuvista. Olohuoneen viihdekeskuksena Xbox 360 sulauttaa yhteen lyömättömän sisällön ja johtavan sosiaalisen verkoston, 30 miljoonan käyttäjän maailmanlaajuisen Xbox LIVE -palvelun. Lisätietoja Xbox 360 -viihdekeskuksesta löytyy osoitteesta <http://www.xbox.com/>.