



PRESS RELEASE

It's Alive's nya spel "Supafly" vinner pris



Stockholm, 2001-12-06. Det nya spelet "Supafly" från svenska spelleverantören It's Alive Mobile Games vann priset "Best Mobile Application" vid mobilgalan Ericsson Mobile Application Awards i Zürich. Spelet valdes ut som bästa applikation bland över 80 ansökningar från hela Europa.

Över 400 personer närvarade på galan som arrangerades av Ericsson och First Tuesday Zürich, och hölls i Zürich den 4:e November. De tio bästa kandidaterna presenterade sina mobilapplikationer och därefter röstades segraren fram av en jury bestående av alla de fyra Schweiziska 3G-operatörerna, Ericsson, First Tuesday, CASH och Zürich's konst och designskola. Publiken röstade också fram sin favoritkandidat via SMS.

"It's Alive Mobile Games kunde övertyga juryn därför att idéerna bakom produkten Supafly sträcker sig längre än till bara ett mobilspel", säger Rolf Weiss, Vice President Marketing and Communications vid Ericsson Schweiz, "de kombinerar på ett starkt sätt spel med community-tjänster, mobil positionering, webb och mobila plattformar."

"Vinsten stärker oss i övertygelsen att vår strategi att satsa på mer sofistikerade spelupplevelser är den rätta vägen", säger Sven Hålling, VD för It's Alive, "detta var ett väldigt bra initiativ av Ericsson för att stimulera branschen och vinsten hjälper oss givetvis i marknadsföringen av denna nya speltitel."

Supafly är en helt ny typ av spel som draperar ett äventyr över den vanliga världen och låter användarna interagera i en virtuell såpopera som blir en integrerad del av det dagliga livet. En spelare "stylar" sin rollfigur på spelets hemsida och kastas sedan in i såpan där intriger, gängkonflikter, flört och romantik är verktyg för att bli en virtuell kändis.

Spelet är en kombination multiplayer-rollspel, friendfinder, community och datingtjänst. Mobil positionering adderar ytterligare en dimension av spänning till spelet, men det går att spela utan positionering om denna inte är tillgänglig i mobilnätet.

För vidare information kontakta:

Sven Hålling
VD It's Alive Mobile Games
sven.halling@itsalive.com
+46 705 82 53 23

It's Alive Mobile Games (www.itsalive.com) är leverantör av mobila multiplayer-rollspel med den verkliga världen som spelplan, och satsar på att skapa de mest spännande spelupplevelser som någonsin setts på en mobiltelefon. It's Alive arbetar

tillsammans med mobiloperatörer, portaler och mediabolag för att skapa spel som suddar ut gränsen mellan spel och verklighet.