

25 januari 2002



Bokslutskommuniké

Massive Entertainment AB (publ)

januari – december 2001

Fjärde kvartalet

- ❑ Omsättningen uppgick till 2,0 (4,9) MSEK.
- ❑ Rörelseresultatet uppgick till -1,1 (-2,5) MSEK.
- ❑ Antalet anställda i koncernen var vid periodens utgång 15 (33).

Räkenskapsåret

- ❑ Omsättningen för helåret 2001 uppgick till 12,8 (17,0) MSEK.
- ❑ Rörelseresultatet för helåret 2001 uppgick till -3,3 (-11,3) MSEK.
- ❑ Martin Walfisz tillförordnad som VD fr o m 1 maj.
- ❑ Jan Benjaminson ny styrelseordförande fr o m 31 maj.
- ❑ Bolagets finansiella situation har under andra delen av året varit mycket pressad. En kontrollbalansräkning upprättades 31 augusti och åtgärder har vidtagits för att minimera kostnaderna.
- ❑ Två produktprototyper, Ground Control 2 och Nine Worlds är klara för införsäljning mot förläggare. Förhandlingar har pågått under året men är ännu inte avslutade.



- Spelet Ground Control har valts till årets svenska spel och årets strategispel på Spelgalan 2001.



Styrelsen och verkställande direktören för Massive Entertainment AB (publ), 556537-0771, avger härmed bokslutskommuniké för år 2001. Notera att samtliga siffror och resultat i kommunikén avser helåret 2001 om ej annat anges.

Verksamheten

Massive Entertainment utvecklar, producerar och säljer interaktiv underhållning för en världsmarknad. Bolagets grundades 1997 och lanserade sommaren 2000 sin första stora produkt: Ground Control. Spelet har vunnit ett flertal priser över hela världen och har etablerat Massive Entertainment som en utvecklare av kvalitetsprodukter.

Bolagets fokus har sedan starten legat på produktion av PC-spel. Under 2001 har avsikten varit att öka kompetensen även inom TV-spel (konsol) eftersom PC-marknaden reducerats under året och förväntas fortsätta att ha en mindre marknadsandel under de kommande åren.

På grund av bolagets tidigare fokus på PC-spel har kontraktsförhandlingar för TV-spel dragit ut på tiden och bolaget har under året inte kunnat utvecklas som planerat.

Massive Entertainment är inofficiellt noterat på Hagströmer & Qvibergs Tech Market-lista.

Omsättning och resultat

Räkenskapsåret 2001 visar ett koncernresultat på -3,2 (-12,1) MSEK med en omsättning på 12,8 (17,0) MSEK.

Under det fjärde kvartalet blev koncernresultatet -1,1 (-5,8) MSEK med en omsättning på 2,0 (4,9) MSEK.

Verksamhetens intäkter baseras på sammanlagt sju projekt som producerats för ett flertal kunder under året. Intäktsmodellerna har varierat mellan rent konsult-arvode, förskottsroyalty samt betalande offertförfrågningar (konceptutveckling).

Pågående uppdrag resultatavräknas i förhållande till uppdragets färdigställandegrad och när utfallet av ett uppdrag kan beräknas på ett tillförlitligt sätt, så kallad successiv vinstavräkning.

Se bifogad bilaga för periodens resultat- och balansräkning samt nyckeltal.

Likviditet och finansiering

Kassan är i dagsläget ansträngd och uppgår per den 25 januari till 1 075 000 SEK.

Under hösten och vintern har bolagets överlevnad säkrats med hjälp av ett antal kortare projekt som producerats för nationella och internationella kunder. Idag



arbetar företagets hela produktionspersonal på ett kortare uppdragsprojekt. På kundernas begäran kan inte mer information om projekten lämnas.

Bolagets fortsatta långsiktiga verksamhet är beroende av att minst ett av de projekt som finns klara för införsäljning säljs in under första kvartalet 2002.

De löpande kostnaderna för bolaget har minskat avsevärt sedan personalstyrkan reducerats till 15 heltidsanställda.

Den sista augusti var mer än halva bolagets eget kapital förbrukat och en kontrollbalansräkning upprättades. Den 10 september hölls därför en extra bolagsstämma som beslöt att fastställa kontrollbalansräkningen daterad 2001-08-31 samt att bolaget ej skall likvideras eller försättas i konkurs utan drivas vidare. Dessutom beslöt stämman att bemyndiga styrelsen att fatta beslut om nyemission med eller utan företrädesrätt för aktieägarna.

Produkter

Koncernens färdigställda och levererade produkter per sista december 2001.

Produkt	Plattform	Sålda ex.
Ground Control	PC	285 000 (sept 2001)
Ground Control: Dark Conspiracy	PC	*
Traveller för Palm Pilot (Globetrotter)	Palm	*
Tetris för Ericsson	T28 m fl.	*
Ballpop för Ericsson	T20 m fl.	*
Game för Ericsson	T68 m fl.	*
Massive Quiz	WAP	*
Massive Football	WAP	*
Massive Chess	WAP	*
Feudal Lords	WAP	*
Golden Cars	WAP	*
TV3 Harem-spelet	SMS	*
Online Casino	PC	*

** Försäljningssiffror kan ej redovisas på grund av att produkten ej har lanserats eller på grund av att kunden har valt att hålla försäljningssiffrorna konfidentiella.*

Produktion och personal

Under året har koncernens verksamhet främst fokuserats på produktion av spel till ett antal kontrakterade kunder. Förutom beställningsproduktioner har ett flertal



interna koncept utarbetats. Under perioden har fokus även legat på att förbättra bolagets kompetens inom utveckling för TV-spel såsom PlayStation 2 och Xbox.

På grund av minskad försäljning och utdragna förhandlingar med kunder, beslutade styrelsen i augusti att kraftigt minska verksamheten. Personalstyrkan har reducerats från som flest 39 anställda under året till 15 heltidsanställda per den sista december 2001.

Jan Benjaminson valde under våren att lämna sin tjänst som VD för att istället rekommenderas plats i styrelsen. Ny tillförordnad VD från och med första maj är Martin Walfisz. Jan Benjaminson valdes in i styrelsen den 31 maj och är idag styrelseordförande.

Följande projekt har producerats under perioden.

Projekt	Beskrivning
Spelkoncept (avslutat)	Ett flertal koncept har producerats på uppdrag av en stor internationell förläggare. Målsättningen har varit att konceptarbetet skall leda till en eller flera större uppdragsproduktioner.
Drömjobbet i Rosemond Valley (avslutas januari 2002)	En produktion för PAN Interactive. Spelet är en varuhussimulator med flickor som främsta målgrupp. Lansering av produkten sker i slutet av mars 2002.
Online Casino (avslutat)	Utveckling av online-casino på konsultbasis. Uppdraget har pågått från januari och avslutades i maj.
WAP-spel (avslutat)	Två spel producerade av Massive Mobile Entertainment för Picofun. Spelen levererades i augusti.
SMS-spel (avslutat)	Ett SMS-spel producerat av Massive Mobile Entertainment i samarbete med Modern Games. Slutleverans i oktober.
Nine Worlds (införsäljning)	Ett actionäventyrsspel utvecklat för nästa generations TV-spel såsom Xbox och PlayStation 2. Spelet är i prototypfas.
Ground Control 2 (införsäljning)	Uppföljaren till succéspelet Ground Control för PC. Spelet är i prototypfas och är redo att säljas in till förläggare.

Dotterbolag

Massive Mobile Entertainment AB

Massive Mobile Entertainment har under året fokuserat på försäljningsarbete. Bolaget har medverkat på ett flertal konferenser och mässor och nya



kundkontakter har tagits. Detta har lett till ett flertal mindre beställningsproduktioner.

På grund av den osäkra marknaden för mobil underhållning så beslutade styrelsen i augusti att avbryta verksamheten inom dotterbolaget Massive Mobile Entertainment. Samtliga anställda har sagts upp och sedan november finns det inte någon aktiv verksamhet i bolaget.

När marknaden för mobil underhållning möjliggör intäkter som överstiger kostnaderna för att utveckla produkter, kommer styrelsen att evaluera möjligheten att fortsätta med verksamheten. Bolaget gör fortfarande bedömningen att det finns en enorm potential inom området mobil underhållning, men först måste klienthårdvara och mjukvara bli tillräckligt attraktivt för att locka konsumenterna.

Omsättningen för dotterbolaget år 2001 uppgick till 1,3 (1,9) MSEK och resultatet för perioden uppgick till -1,3 (-1,5) MSEK.

Funwired AB

Funwired registrerades som dotterbolag i december 2000. Bolagets affärsidé är att undersöka och utveckla framtidens digitala distribution av interaktiv underhållning från ett spelutvecklarperspektiv. Verksamheten har under perioden bestått av ett projekt genomfört av 15 studenter vid Högskolan i Karlskrona/Ronneby. Det finns idag inga anställda i bolaget.

Dotterbolaget har under perioden inte haft någon omsättning och visar ett resultat på -19 TKR. Dessa kostnader uppstod i samband med registrering av bolaget.

Framtiden

Bolaget bedömer att marknaden för interaktiv underhållning kommer att fortsätta växa under de kommande åren. Bolagets kunder, förläggarna, kommer att ha fortsatt fokus på TV-spel (konsol) såsom Sony PlayStation 2, Microsoft Xbox och Nintendo Gamecube. PC-marknaden kommer inte att växa i samma takt som tidigare.

Bolaget har under året haft för avsikt att börja producera produkter för konsol men har inte lyckats erhålla något kontrakt. Avsikten att producera spel både för PC och konsol kvarstår och kompetensen inom produktion för TV-spel kommer att fortsätta höjas.

För att säkerställa bolagets framtid bör möjligheterna till en ny finansiellt starkare ägarstruktur undersökas.

I dagsläget arbetar bolagets produktionspersonal på ett kortare uppdragsprojekt. Om bolaget lyckas teckna ett långsiktigt kontrakt (18-20 månaders) under det första kvartalet 2002 finns det goda möjligheter för bolaget att överleva och fortsätta expandera. Förhandlingar pågår för att säkerställa ett långsiktigt kontrakt. Målsättningen att ha flera pågående projekt för att sprida riskerna står fast.



Åttamånadersfristen för att återställa det egna kapitalet löper ut den 30 april 2002. Har inte det egna kapitalet återställts vid denna tidpunkt måste bolagsstämman ta ett nytt beslut avseende likvidation eller tillskjutande av nytt kapital från ägarna.

Händelser efter periodens utgång

Bolagets likvida tillgångar är alltfjämt ansträngda. För att säkerställa verksamheten har styrelsen under perioden vidtagit åtgärder för att undersöka möjligheterna att hitta en ny ägarstruktur. Arbetet med detta fortsätter efter räkenskapsårets utgång.

Aktien och ägare

Aktiekursen har under perioden varit som högst 49 SEK och som lägst 1,25 SEK. Handeln med aktien är fortsatt väldigt låg. Bolagets marknadsvärde uppgick per den sista december 2001 till ca 1,5 MSEK.

De största ägarna är de två grundarna med ca 15% vardera. Per den 31 december 2001 uppgick antalet aktier i Massive Entertainment till 1 219 250.

Den sista december 2001 löpte teckningstiden ut för 66 000 teckningsrätter riktade till bolagets anställda och styrelse. Lösenpriset var 31 SEK och varje option gav rätt till en aktie. På grund av aktiens börsvärde har ingen utnyttjat teckningsrätterna. Bolaget har inga övriga utstående optioner.



Övrigt

Bolagsstämma

Ordinarie bolagsstämma kommer att äga rum onsdagen den 24 april, 2002 kl 13.00 i Massive Entertainments lokaler på Södra Tullgatan 4A i Malmö.

Rapporttillfällen

Bokslutskommuniké

25 januari 2002

Delårsrapport januari – mars

24 april 2002

För ytterligare information

Martin Walfisz

Jan Benjaminson

VD

Styrelseordförande

martinw@massive.se

janb@massive.se

0705-37 19 10

0709-37 95 13

Massive Entertainment AB (publ)

Telefon: 040-600 10 00

Box 4297

Fax: 040-600 10 99

203 14 Malmö

E-post: info@massive.se

Hemsida: www.massive.se

Jag har översiktligt granskat denna delårsrapport. En översiktlig granskning är väsentligt begränsad i förhållande till en revision. Det har inte framkommit något som tyder på att delårsrapporten inte uppfyller kraven enligt årsredovisningslagen.

Thomas Almqvist, auktoriserad revisor



Massive Entertainment AB (publ)

Bokslutskommuniké 12 månader 2001-01-01--2001-12-31

	<u>3 mån</u>	<u>3 mån(prof)</u>	<u>12 mån</u>	<u>12 mån (prof)</u>
	2001-10-01	2000-10-01	2001-01-01	2000-01-01
	2001-12-31	2000-12-31	2001-12-31	2000-12-31
Koncernresultaträkning (SEK)				
Nettoomsättning	2 034 181	4 870 827	12 751 595	17 026 038
Aktiverat arbete	242 100	-10 139 239	3 233 400	-7 835 601
Rörelsens kostnader	-3 186 076	-6 788 053	-18 461 039	-19 760 656
Avskrivningar av materiella anl. tillg.	-226 966	9 510 903	-845 141	-769 931
<i>Rörelseresultat</i>	<i>-1 136 761</i>	<i>-2 545 562</i>	<i>-3 321 185</i>	<i>-11 340 150</i>
Finansiella poster	3 298	21 888	79 552	-803 864
<i>Res. Efter finansiella poster</i>	<i>-1 133 463</i>	<i>-2 523 674</i>	<i>-3 241 633</i>	<i>-12 144 014</i>

	2001-09-30	2000-09-30	2001-12-31	2000-12-31
Koncernbalansräkning (SEK)				
<i>Tillgångar</i>				
Anläggningstillgångar	1 787 621	2 540 249	1 560 655	2 504 409
Omsättningstillgångar	2 139 764	7 617 754	2 175 954	6 418 923
<i>Summa tillgångar:</i>	<i>3 927 385</i>	<i>10 158 003</i>	<i>3 736 609</i>	<i>8 923 332</i>
<i>Eget kapital och skulder</i>				
Eget kapital	389 298	4 971 140	-744 165	2 497 467
Kortfristiga skulder	3 538 087	5 186 863	4 480 774	6 425 865
<i>Summa eget kapital och skulder:</i>	<i>3 927 385</i>	<i>10 158 003</i>	<i>3 736 609</i>	<i>8 923 332</i>

	2001-01-01	2000-01-01
	2001-12-31	2000-12-31
Kassaflödesanalys för koncernen (SEK)		
Kassaflöde löpande verksamheten	546 206	-16 930 950
Kassaflöde investeringsverksamheten	98 613	6 030 802
Kassaflöde finansieringsverksamheten	0	11 047 075
<i>Förändring likvida medel</i>	<i>644 819</i>	<i>146 927</i>
Likvida medel vid periodens början	488 975	342 048
Likvida medel vid periodens slut	1 133 793	488 975

	<u>3 mån</u>	<u>3 mån(prof)</u>	<u>12 mån</u>	<u>12 mån (prof)</u>
	2001-10-01	2000-10-01	2001-01-01	2000-01-01
	2001-12-31	2000-12-31	2001-12-31	2000-12-31
Översikt nyckeltal				
Avkastning på eget kapital, %	neg	neg	neg	neg
Avkastning på totalt kapital, %	neg	neg	neg	neg
Soliditet, %	9,9%	48,9%	neg	28,0%
Resultat per aktie	-0,93	-4,73	-2,66	-9,96
Eget kapital/aktie	0,32	4,08	neg	2,05
Antal aktier	1 219 250	1 219 250	1 219 250	1 219 250