

Kattava ratkaisu peli- ja viihdekeskeisten älypuhelisten tuotekehitykseen:

Digia® Entertainment Engine Symbian käyttöjärjestelmälle

[Lehdistötiedote, Helsinki, 17-02-2003] -- **Symbian käyttöjärjestelmään perustuvia ohjelmistoja matkapuhelinvalmistajille maailmanlaajuisesti kehittävä Digia Oy julkaisi tänään Digia® Entertainment Enginen, joka tarjoaa laitevalmistajille ja mobiilipelien kehittäjille optimaalisen teknologiaratkaisun kasvavien mobiilipelimarkkinoiden hyödyntämistä varten.**

Digia® Entertainment Engine on peliohjelmistokehityksen väliohjelmisto (Middleware), jonka avulla laitevalmistajat ja mobiilipelikehittäjät voivat nopeuttaa tuotekehityssyklejään, sekä tuoda entistä vaativampia ja näyttävämpiä tuotteita markkinoille.

Pelikehittäjiä varten Digia® Entertainment Engine mahdollistaa järjestelmän kokonaistasapainoa ylläpitävän teknologiarajapinnan, joka tarjoaa erinomaisen järjestelmäsuorituskyvyn kriittisiin pelikehityksen osa-alueisiin, sekä vähentää tuotekehitysprojektien teknologiariskejä. Laitevalmistajille Digia® Entertainment Engine toteuttaa kaikki viihdekeskeisen mobiililaitteen kriittiset ominaisuudet mahdollistaen päätelaitekehitysprojektin läpimenoajan merkittävän lyhenemisen.

Digia® Entertainment Engine sisältää Symbian käyttöjärjestelmälle optimoidut 2D, 3D, audio ja monipelaaja-komponentit, sekä kattavan dokumentoinnin ja esimerkkikokoelman. Suunnittelussa on painotettu erityisesti kokonaissuorituskyvyn ja käyttöjärjestelmän kokonaistasapainon säilyttämistä. Järjestelmä toimii kaikilla nykyisillä ja tulevilla Symbian-laitteilla (mm. Nokia 3650, 7650, N-Gage, Sony Ericsson P800). Digia® Entertainment Engine -järjestelmällä tuetaan laitevalmistajien uusien viihdekeskeisten mobiililaitteiden tuotekehitysprojekteja, sekä helpotetaan pelikehittäjien Symbian OS –tuotekehitystä.

Digia teknologiajohtaja, **Kai Tulonen**; "Digia® Entertainment Engine on olennainen elementti päätelaitevalmistajien viihde-keskeisten puhelinmallien suunnittelussa ja toteutuksessa, samalla parantaen pelikehittäjien projektien läpimenoaika. Digia® Entertainment Enginellä on potentiaalia toimia Symbian OS –pohjaisten pelipuhelinmarkkinoiden katalyyttinä".

Digia® Entertainment Engine on saatavilla maaliskuun 2003 aikana.

Lisätietoa:

Markus Ahonen, tuotepäällikkö, Digia Oy
Puh. +358 40 7593 670, sähköposti: markus.ahonen@digia.com

Jarkko Virtanen, markkinointi- ja viestintäjohtaja, Digia Oy
Puh. +358 40 7593 603, sähköposti: jarkko.virtanen@digia.com

Digia Oy suunnittelee ja kehittää Symbian™ käyttöjärjestelmään perustuvia ohjelmistoja matkapuhelinvalmistajille maailmanlaajuisesti. Yrityksen laaja-alainen kokemus ja teknologiaosaaminen auttaa laitevalmistajia kehittämään ja julkaisemaan tuotteet markkinoille parhaassa mahdollisessa aikataulussa ja kustannustehokkaasti. Rakennamme langatonta tulevaisuutta yhdessä yritykseen sijoittaneiden yhtiöiden kanssa. Näihin kuuluvat Bayview 2000, Cisco Systems, Ekvitec Partners, General Electric, Intel, Investor AB, Sonera ja Sony. Lisätietoja: www.digia.com

© Digia ja Digia-pohjaiset merkit ja logot ovat rekisteröityjä Digian tavaramerkkejä. Muut mainitut nimet voivat olla haltijoidensa tavaramerkkejä.