

## **DruTT Grid ger operatörer maximal prestanda och sänkta kostnader 5,200 requests per sekund i IBM benchmark tester!**

Stockholm, 2004-02-19

**Svenska DruTT Corporation**, marknadsledande leverantör av mjukvara för tjänsteintegration och optimal innehållspresentation i mobiltelefoner, lanserar DruTT Grid, en ny och högpresterande runtime-arkitektur för DruTTs produkter. Arkitekturen baseras på ett serverkluster, där många små datorer tillsammans beter sig som en, stor. Genom att dela och distribuera processorkraft ökas ett systems totala prestanda.

DruTT Grid erbjuder dramatiska fördelar till operatörer med storskalig infrastruktur för mobila datatjänster. Den gör det möjligt att enkelt konfigurera system med hög tillgänglighet, hög prestanda, 100% hårdvaru redundans och linjär skalbarhet – samtidigt som den totala systemkostnaden sänks!

Grid arkitekturen ger superb tillgänglighet. Om en server kraschar fortsätter systemet att fungera utan avbrott. Detta görs möjligt genom att beroendet av så kallade "sticky sessions" tagits bort, d.v.s. att en användares påbörjade transaktion med en specifik server endast kan slutföras av samma server. Lösningen baseras på att DruTT Grid i realtid replikerar all sessionsdata till samtliga noder i klustret.

DruTT Grid erbjuder drastiskt förenklad konfiguration och underhåll av stora system. Nya servrar som läggs till ett kluster konfigurerar sig själva inom några sekunder. Tillsammans med DruTTs system för övervakning, inbyggt i samtliga produkter, kan ett helt datakluster konfigureras, monitoreras och underhållas som en enda virtuell server.

DruTT Grid kan installeras på vilken hårdvara och mjukvara som helst. Arkitekturen har stresstestats på Intel-baserade servrar och Linux, i IBMs Linux Service Provider Lab, i Oregon, USA. Resultaten är övertygande, både vad gäller prestanda och skalbarhet: Testerna gjordes med applikationen **DruTT Rendering 3.0** på ett kluster av 10 IBM Blade Servers, och processade **5.200 requests per sekund**, samt **skalade upp med faktor 0,9**. Antalet servrar som kan läggas till ett grid kluster begränsas endast av den tillgängliga bandbredden mellan servrarna. Fullständig rapport med testresultat finns tillgänglig för nedladdning på [www.druTT.com](http://www.druTT.com).

Samtliga produkter från DruTT Corporation kan implementeras på grid arkitekturen. DruTT Grid levereras med nya releaser av DruTTs produkter, där DruTT Rendering 3.0 är först ut (slutet av Q1, 2004).

"I dagsläget är 3-4% av mobiloperatörernas kunder aktiva användare av mobildatatjänster. Inom en nära framtid spås 25-30% av operatörernas intäkter komma från sådana tjänster. Detta ställer stora krav på operatörerna", säger Jonas Wilhelmsson, marknadschef på DruTT Corporation. "Att garantera kvaliteten under mångfald högre belastning kan medföra att investeringarna i infrastruktur exploderar. DruTT Grid är svaret – mer prestanda till lägre kostnad".

Magnus Lönnroth, CTO på DruTT Corporation, tillägger: "Grid gör exakt det som applikationsserver industrin har pratat om under ett decennium, men inte levererat. Vi erbjuder linjär skalbarhet och sänker totalkostnaden genom centraliserad management och möjlighet till uppgraderingar under drift. Det är starkt!"

Representanter från DruTT Corporation finns på plats och är tillgängliga för möten under hela 3GSM World Congress, Cannes, 23-27 februari..

För ytterligare information, kontakta:  
Jonas Wilhelmsson, Marknadschef  
GSM: +46-70-655 1321  
E-mail: [jonas.wilhelmsson@druTT.com](mailto:jonas.wilhelmsson@druTT.com)

**DruTT Corporation** är ett ledande mjukvaruföretag och lösningsleverantör av infrastruktur för mobila tjänster. DruTTs produkter täcker ett brett utbud av komponenter i en mobil tjänsteplattform, inklusive meddelandehantering, terminalanpassning och integration av tjänster och applikationer. DruTT har växt under lönsamhet och har i dagsläget ett 20-tal operatörer på 3 kontinenter som kunder, inklusive samtliga Vodafone *live!* portaler globalt. [www.druTT.com](http://www.druTT.com)