



Stockholm 2004-11-10

Rädda världen: Halo 2 lanseras i Sverige

I natt, den 11 november 2004, släpps Halo 2 exklusivt för Xbox. I Sverige och runt om i Europa kommer tv-spelsintresserade att köa utanför spelbutiker för att bli en av de första att lägga beslag på spelet.

Halo 2 är förhandsbeställt i över 1,5 miljoner kopior. Spelet förväntas generera mer intäkter under det första dygnet än de stora "blockbuster"-filmerna. Även förväntningarna i Sverige är stora och Webbhallen i centrala Stockholm förbereder sig som bäst för att ta emot nattliga besökare. Hundratal Halo 2-fans förväntas köa utanför butiken för att vara en av de första att lägga beslag på ett exemplar vid midnatt.

- I slutet av denna vecka kommer spelintresserade världen över att spela Halo 2. Och med vår Xbox Live-tjänst kommer vi nu med gemensamma krafter kunna bekämpa Covenanterna, säger Mattias Edlund, produkt- & marknadschef för spel på Microsoft.

Runt om i Europa lanseras Halo 2 i kväll med filmpremiär-liknande fester. Klockan 20.00 ikväll öppnar dörrarna till lanseringsfesterna i Sverige, Norge, Finland och Danmark. Skeppsholmskyrkan i Stockholm kommer att intas av branschfolk, gamers och kändisar med en sak gemensamt - att rädda världen.

Halo 2 kommer att vara tillgängligt i åtta olika språk (kinesiska, engelska, franska, tyska, italienska, japanska, koreanska och spanska) och säljas i 27 länder.

Halo 2 är utvecklat exklusivt för Xbox och rekommenderat butikspris är 599 kr. Så långt lagret räcker kommer även en Halo 2 Limited Edition-box att säljas. Boxen innehåller 2 DVD-skivor med spelet och bonusmaterial som "making of", borttagna scener och kommentarer från utvecklarna, rekommenderat pris är 649 kr.

Halo 2 är efterföljaren till det prisbelönta spelet Halo: Combat Evolved, som sålt mer än 5 miljoner exemplar. Handlingen tar vid där



det första spelet slutade. Den tungt beväpnade supersoldaten Master Chief har tillsammans med en liten trupp soldater förstört Halo, den artificiella världen som även är betraktad som en religiös artefakt, och är på väg tillbaka till Jorden. Väl framme kommer Master Chief och de sista överlevande styrkorna att utkämpa en gigantisk sista strid mot de hänsynslösa Covenanterna.

Halo 2 utnyttjar Xbox grafikmöjligheter till det yttersta och tar originalspelet ytterligare en nivå. Till exempel kommer Xbox Live möjliggöra att spela med eller emot vänner över hela världen för att tillsammans försöka rädda världen.

Om Xbox®

Xbox (<http://www.xbox.com/se>) är Microsofts "nästa generations" spelkonsol och erbjuder de mest kraftfulla spelupplevelserna hittills. Genom sin teknologi gör Xbox det möjligt för spelutvecklare att skapa spel som gränsar mellan fantasi och verklighet på ett sätt som tidigare inte varit möjligt. Xbox finns tillgänglig i Sverige till det rekommenderade priset 1499 kronor

Om Xbox Live

Världens enda globala online-speltjänst för konsol. Xbox Live förbättras ständigt för att kunna erbjuda dess medlemmar den bästa spelupplevelsen. Xbox Live är en gemensam arena för spelare där de kan spela online, ta del av exklusiva erbjudanden och ladda ned nytt innehåll. Xbox Live lanserades i Sverige i mars 2003 och är tillgängligt i 24 länder. För mer information besök <http://www.xbox.com/live>.

Om Microsoft Game Studios

Microsoft Game Studios är en av världens ledande utgivare och utvecklare av spel för plattformarna Xbox, Windows och online. Microsoft Game Studios består av ett nätverk av framstående utvecklare som skapat kreativa och innovativa speltitlar som exempelvis Halo, Project Gotham Racing och Rallisport Challenge för Xbox www.xbox.com och Age of Empires, Flight Simulator och Zoo Tycoon för Windows www.microsoft.com/games.

Om Bungie

Bungie Studio grundades 1991 med två mål: utveckla spel som kombinerar lysande teknologi, vacker konst, intelligent handling och stark spelkänsla. Och sedan sälja tillräckligt av spelen för att förverkliga det riktiga målet, total världsdominans. Över de senaste 10 åren har spel som "Marathon Trilogy" och de första två "Myth"-spelen utvecklats och betraktas som klassiker av kritiker och spelare världen över. Halo: Combat Evolved lanserades 2001 och har haft stora framgångar på Xbox och är nu även tillgängligt på PC. För mer information om Bungie besök <http://www.bungie.net>.

Om Microsoft

Microsoft grundades 1975 och är världsledande på programvara, tjänster och lösningar som hjälper människor och företag runt om i världen att förverkliga sin fulla potential. Läs mer om Microsoft på <http://www.microsoft.com/sverige/msab/> samt <http://www.microsoft.com/mscorp/info/>

För ytterligare information och pressbilder kontakta:

Mattias Edlund, produkt- & marknadschef för spel, Microsoft, 08-752 56 54, medlund@microsoft.com
Henric Byström, presskontakt Dist, 08-693 53 82, henric@dist.se
Eller besök www.xboxema.com, användare: partner, lösen: xb0xr0ck\$

