

Erbjudandet riktar sig inte till personer vars medverkan förutsätter ytterligare prospekt, registrerings- eller andra åtgärder än som följer av svensk rätt.

Pressmeddelandet får inte distribueras eller offentliggöras i land där distributionen eller Erbjudandet kräver åtgärd enligt föregående stycke eller strider mot regler i sådant land.

EA frångår ett villkor i erbjudandet till Digital Illusions aktieägare

Redwood City, Kalifornien och Stockholm – 14 januari 2005 –

Electronic Arts Holding AB ("EA") meddelade idag sitt beslut att frångå ett av villkoren i erbjudandet till aktieägarna Digital Illusions CE AB (publ) ("DICE").

Erbjudandet har tidigare gällt under förbehåll av att EA blir ägare till mer än 50% av totalt antal aktier representerande mer än 50% av rösterna i DICE efter utspädning vid utnyttjande av teckningsoptioner som utestår under det personaloptionsprogram som lanserades 2002. Trots att den förlängda anmälningsperioden ännu inte löpt ut samt att sammanräkning av utfallet i erbjudandet ännu inte gjorts har EA beslutat sig för att frångå ovan nämnda förbehåll.

Detta innebär att EA kommer att förvärva alla aktier som lämnats in i erbjudandet, oavsett om EA når 50% acceptans eller inte (under förutsättning att förvärvet inte hindras eller försvåras av omständigheter utanför EAs kontroll).

Anmälningsperioden löper ut den 20 januari 2005 och EA har inte för avsikt att förlänga denna. Redovisning av likvid till aktieägare som lämnat in sina aktier, eller som kommer att lämna in sina aktier innan anmälningstiden löper ut, beräknas kunna påbörjas omkring den 27 januari 2005.

Övriga villkor för erbjudandet kvarstår under förlängningen.

EA förbehåller sig rätten att förvärva aktier i DICE i marknaden.

Kontakta:

Jeff Brown

EA Corporate Communications

+1-650-628-7922

Tricia Gugler

EA Investor Relations

+1-650-628-7327

Om Electronic Arts

Electronic Arts (EA), med huvudkontor i Redwood City, Kalifornien, är världens ledande mjukvaruföretag inom interaktiv underhållning. Företaget, som grundades 1982, redovisade intäkter på USD 2,96 miljarder för räkenskapsåret som slutade 31 mars 2004. Företaget utvecklar, förlägger och distribuerar interaktiv mjukvara över hela världen för videospelssystem, PC och Internet. 2003 hade EA 27 speltitlar som såldes i över en miljon exemplar. EA marknadsför produkter under tre varumärken: EA SPORTS™, EA GAMES™ och EA SPORTS BIG™.

För ytterligare information, se EAs hemsida och online spel-site på <http://www.ea.com>.

Om Digital Illusions

Digital Illusions, som grundades 1992, är en prisbelönt utvecklare av interaktiv underhållning baserad i Stockholm med kontor i New York och London, Ontario i Kanada. Företaget har över 200 anställda och utvecklar spel för i princip alla existerande plattformar. Bland utvecklade titlar kan nämnas Battlefield 1942 (utvald till Årets Spel) och Battlefield Vietnam för Electronic Arts, RalliSport Challenge 1 & 2 för Microsoft Xbox. Digital Illusions A-aktie är noterad på Nya Marknaden (en inofficiell handelsplats där mindre bolags aktier handlas via Stockholmsbörsens handelssystem, SAXESS) under kortnamnet DICE A.

För ytterligare information, se Digital Illusions hemsida på www.dice.se.

Framtidsinriktad information

Vissa uttalanden som görs i detta pressmeddelande är framtidsinriktad information om framtida händelser vilken innehåller risker och osäkerheter. Uttryck som innehåller ord såsom "förutse", "tro", "förvänta" och "hoppas" och uttalanden i futurum är framtidsinriktad information. Denna framtidsinriktade information innefattar affärsmässiga och ekonomiska risker och osäkerheter. Faktiska händelser och faktiska framtida resultat kan, med anledning av dessa risker och osäkerheter, avvika väsentligt från dem som framställs i den framtidsinriktade informationen. Exempel på omständigheter som kan orsaka sådan framtidsinriktad information att avvika väsentligt från förväntningar är: möjligheten att EA's förvärv av DICE inte genomförs eller att genomförandet hindras eller fördröjs; samt andra faktorer som omnämns i EA's årsredovisning på "Form 10-K" för det räkenskapsår som avslutades 31 mars 2004 och kvartalsrapporten på "Form 10-K" för det kvartal som avslutades den 30 september 2004. Varken EA eller DICE avser att uppdatera denna framtidsinriktade information.