

Erbjudandet riktar sig inte till personer vars medverkan förutsätter ytterligare prospekt, registrerings- eller andra åtgärder än som följer av svensk rätt.

Pressmeddelandet får inte distribueras eller offentliggöras i land där distributionen eller Erbjudandet kräver åtgärd enligt föregående stycke eller strider mot regler i sådant land.

Electronic Arts innehar 59,8% och fullföljer budet på Digital Illusions

Redwood City, Kalifornien och Stockholm -- 25 januari 2005 --

Electronic Arts EA Holding AB ("EA") meddelade idag att erbjudandet till aktieägarna i Digital Illusions CE AB (publ) ("DICE") fullföljs.

Anmälningsperioden för EAs erbjudande till aktieägarna i DICE som lämnades den 15 november 2004, löpte ut den 20 januari. Aktieägare med totalt 3.235.053 aktier i DICE¹, inklusive Bonnier & Bonnier AB samt anställda med betydande innehav, har accepterat EAs erbjudande. Detta motsvarar 32,0% av utestående kapital och röster i DICE. Utöver ovan nämnda erbjudande har EA dessutom förvärvat 898.264 aktier i marknaden motsvarande 8,9% av kapitalet och rösterna i DICE.

Tillsammans med de 18,9% av utestående kapital och röster som EA ägde sedan tidigare kontrollerar EA nu totalt 6.044.720 aktier, motsvarande 59,8% av utestående kapital och röster i DICE. Vidare innehar EA teckningsoptioner i DICE med lösenpris på 47,23 kronor, som om de utnyttjas skulle göra EA ägare till 67,3% av DICES aktier. EA har ännu inte meddelat huruvida dessa teckningsoptioner kommer att utnyttjas eller inte.

EA offentliggör att villkoren för erbjudandet har uppfyllts. Redovisning av likvid till de aktieägare som har accepterat erbjudandet påbörjas och transaktionen beräknas vara genomförd omkring den 27 januari 2005.

EA förbehåller sig rätten att förvärva ytterligare aktier i DICE i marknaden.

¹ EA har även förvärvat de 1.500 teckningsoptioner som tidigare ägdes av en person i Kanada. EA kontrollerar nu alla de 2.329.102 utestående teckningsoptionerna i DICE. Varje teckningsoption berättigar EA till nyteckning av en A-aktie.

Kontakta:

Jeff Brown
EA Corporate Communications
+1-650-628-7922

Tiffany Steckler
EA Europe
+44(0) 1932 450703

Tricia Gugler
EA Investor Relations
+1-650-628-7327

Om Electronic Arts

Electronic Arts (EA), med huvudkontor i Redwood City, Kalifornien, är världens ledande mjukvaruföretag inom interaktiv underhållning. Företaget, som grundades 1982, redovisade intäkter på USD 2,96 miljarder för räkenskapsåret som slutade 31 mars 2004. Företaget utvecklar, förlägger och distribuerar interaktiv mjukvara över hela världen för videospelssystem, PC och Internet. 2003 hade EA 27 speltitlar som såldes i över en miljon exemplar. EA marknadsför produkter under tre varumärken: EA SPORTS™, EA GAMES™ och EA SPORTS BIG™.

För ytterligare information, se EAs hemsida och online spel-site på <http://www.ea.com>.

Om Digital Illusions

Digital Illusions, som grundades 1992, är en prisbelönt utvecklare av interaktiv underhållning baserad i Stockholm med kontor i New York och London, Ontario i Kanada. Företaget har över 200 anställda och utvecklar spel för i princip alla existerande plattformar. Bland utvecklade titlar kan nämnas Battlefield 1942 (utvald till Årets Spel) och Battlefield Vietnam för Electronic Arts, RalliSport Challenge 1 & 2 för Microsoft Xbox. Digital Illusions A-aktie är noterad på Nya Marknaden (en inofficiell handelsplats där mindre bolags aktier handlas via Stockholmsbörsens handelssystem, SAXESS) under kortnamnet DICE A.

För ytterligare information, se Digital Illusions hemsida på <http://www.dice.se>.

Framtidsinriktad information

Vissa uttalanden som görs i detta pressmeddelande är framtidsinriktad information om framtida händelser vilken innehåller risker och osäkerheter. Uttryck som innehåller ord såsom "förutse", "tro", "förvänta" och "hoppas" och uttalanden i futurum är framtidsinriktad information. Denna framtidsinriktade information innefattar affärsmässiga och ekonomiska risker och osäkerheter. Faktiska händelser och faktiska framtida resultat kan, med anledning av dessa risker och osäkerheter, avvika väsentligt från dem som framställs i den framtidsinriktade informationen. Exempel på omständigheter som kan orsaka sådan framtidsinriktad information att avvika väsentligt från förväntningar är: möjligheten att EA's förvärv av DICE inte genomförs eller att genomförandet hindras eller fördröjs; samt andra faktorer som omnämns i EA's årsredovisning på "Form 10-K" för det räkenskapsår som avslutades 31 mars 2004 och kvartalsrapporten på "Form 10-K" för det kvartal som avslutades den 30 september 2004. Varken EA eller DICE avser att uppdatera denna framtidsinriktade information.