

Lehdistötiedote 27.9.2005

## IDEAN RESEARCH KOKOSI TYÖKALUN MOBIILIPELIEN KÄYTETTÄVYYSTIEDOSTA

**Game User Experience Library tuo käytettävyyden pelikehittäjien työpöydille**

Idean Research ja Forum Nokia ovat julkistaneet ainutlaatuisen työkalun kaikille mobiilipelien kehittäjille. **Game User Experience Library** sisältää lähes kaiken Idean Researchin tuottaman, Forum Nokialla julkaistun pelikokemukseen ja käytettävyyteen liittyvän materiaalin. Pakettiin on koottu käytettävyyssartikkeleita, -oppaita ym. dokumentaatiota, joka on yhdistetty yhdeksi suureksi hypertekstimuotoiseksi dokumentiksi. Käytettävyytutkimuksissa on testattu ja arvioitu kymmeniä mobiilipelejä; testeihin osallistuneita käyttäjiä on noin 250.

Game User Experience Library tuo tarvittavan käytettävyystiedon suoraan kehittäjien työpöydille. Sen arvo on paitsi laajassa sisällössä, myös hypertekstimuodossa, mikä mahdollistaa mm. paremman tiedonhakutoiminnon, avainsanojen käyttämisen ja navigoinnin suoraan ohjelman sisällysluettelosta. Lisäksi linkittäminen muihin dokumentteihin on helpompaa ja toimivampaa, ja pakettia onkin täydennetty lisäämällä linkkejä paitsi sen sisällä oleviin artikkeleihin, myös muuhun materiaaliin. Tällä hetkellä käytettävyysspaketti tarvitsee toimiakseen Windows-käyttöjärjestelmän, jonka Windows Help File Reader –ohjelmaa se hyödyntää. Paketin käyttö ei vaadi erillistä verkkoyhteyttä.

Aikaisemmin erillisissä platform-kohtaisissa käytettävyyssdokumenteissa toistetut yleiset asiat löytyvät nyt kaikki yhdestä paikasta yhdessä laitekohtaisten huomioiden kanssa. Kun tarjolla oli aiemmin esimerkiksi erilliset ohjeet Series 40- ja Series 60 -peliänten käytettävyyden suunnittelua varten, on Game User Experience Libraryssä nyt saatavana yleiset ohjeet mobiilipelien äänisuunnitteluun, ja niiden lisäksi laite- ja tekniikkakohtaisia kommentteja asioista, jotka perusohjeista puuttuivat.

Lähitulevaisuudessa Game User Experience Library tullaan julkaisemaan myös html- muodossa, jolloin sitä voivat hyödyntää muutkin kuin Windows-käyttäjät. Kehitystyö ei kuitenkaan jää tähän, sillä pakettia päivitetään jatkossa säännöllisesti, ja sitä täydennetään mm. jo julkaistuilla sekä tulevilla artikkeleilla, tarkistuslistoilla ja julisteilla. Olemassaolevaa materiaalia pyritään kehittämään ja parantamaan. Game User Experience Library on ainutlaatuinen työkalu kaikille mobiilipelaamisen käytettävyyden parantamisesta kiinnostuneille pelikehittäjille ja –suunnittelijoille.

**Lataa Game User Experience Library Forum Nokian sivuilta:**

[http://www.forum.nokia.com/info/sw.nokia.com/id/87280713-5305-4a44-95f1-55941156f5da/Game\\_User\\_Experience\\_Library\\_v1\\_0\\_en.chm.html](http://www.forum.nokia.com/info/sw.nokia.com/id/87280713-5305-4a44-95f1-55941156f5da/Game_User_Experience_Library_v1_0_en.chm.html)

**Nokia**

Nokia on johtava langattoman viestinnän yritys, joka pyrkii edistämään langattoman teollisuudenalan kasvua ja kehittymistä. Sen tavoitteena on helpottaa ihmisten arkea tarjoamalla helppokäyttöisiä ja innovatiivisia tuotteita ja ratkaisuja, kuten matkapuhelimia, kuvaviestintä-, peli- ja mediasovelluksia. Nokia tarjoaa laitteita, ratkaisuja ja palveluita sekä operaattoreille että yrityksille.

**Idean Research Oy**

Idean Research Oy on vuonna 1999 perustettu, maailman johtava mobiilituotteiden ja sähköisten palveluiden käyttäjäkokemuksen tutkimus-, koulutus- ja asiantuntijayritys, jonka asiakkaisiin kuuluvat mm. Nokia, Metso, Kone, TeliaSonera ja Suomen Posti. Yrityksellä on toimipisteet Espoossa ja Jyväskylässä sekä Shanghaissa, Kiinassa. Idean Research työllistää tällä hetkellä yli 35 tutkimuksen ammattilaista ja sillä on asiakkaita ympäri maailmaa. Lokakuun alussa avaamme toimiston Singaporessa.

Forum Nokian ja Idean Researchin yhteistyötä on jatkunut vuodesta 2002 saakka. Tänä aikana Idean Research on tuottanut Nokialle lukuisia käytettävyysohjeistoja ja –artikkeleita; joukossa mm. *Series 60 Developer Platform 2.0: Usability Guidelines For Enterprise Applications* - ja *Nokia 7710: Usability Guidelines* –oppaat. Lisäksi Idean Research vastaa UsabilityHUB-ryhmätestauspalvelusta yhdessä Forum Nokian kanssa.

**Forum Nokia:** <http://www.forum.nokia.com>

**Forum Nokia Usability:** <http://www.forum.nokia.com/usability/>

**Games Usability -materiaali:** [http://www.forum.nokia.com/main/0,,23\\_50.00.html#games](http://www.forum.nokia.com/main/0,,23_50.00.html#games)

**Idean Research:** <http://www.ideanresearch.com/>

**UsabilityHUB:** <http://www.ideanresearch.com/usabilityhub>

**Lisätietoja:**

Jaakko Villa

Toimitusjohtaja

+358 (0)41 5353 280

[jaakko.villa@ideanresearch.com](mailto:jaakko.villa@ideanresearch.com)

**Lisätietoja:**

Nokia Technology, Viestintä

Tel. +358 7180 73559

27.9.2005

LEHDISTÖTIEDOTE: GAME USER EXPERIENCE LIBRARY

3(3)



Nokia Americas

Viestintä

Tel. +1 914 368 0423