



Pressmeddelande
Stockholm, 2005-11-16

Nytt och unikt verktyg för föräldrar: Barn spelar säkert med Xbox 360

Stockholm, 2005-11-16 - Med Xbox 360, Microsofts nya spelkonsol som lanseras 2 december, kan föräldrar enkelt skapa en säkrare spelmiljö för sina barn. En ny funktion gör det möjligt att ställa in och bestämma vilken åldersgräns spelet måste ha för att barnet ska få spela det och vad barnet ska ha tillgång till på när de spelar online på Xbox Live.

Föräldrar till barn som gillar att spela tv-spel kan oroa sig för vilka spel som spelas när de inte är med, om spelen är lämpliga utifrån barnens ålder, hur länge de spelar och vilka personer de egentligen kommunicerar med när de spelar online.

- Vi har sedan lanseringen av Xbox år 2001 jobbat med dessa frågor och har nu i och med lanseringen av Xbox 360 ett antal funktioner som kan hjälpa föräldrar och barn till en säkrare spelmiljö. Med Xbox 360 kan föräldrar se till att åldersmärkningen följs och göra upplevelsen online säkrare, säger Mattias Edlund, produktchef Xbox Norden.

Med Xbox 360 kan föräldrarna skapa en säkrare spelmiljö för sina barn. Föräldrarna kan med en ny, enkel funktion ställa in:

- Vilka spel deras barn ska få spela, baserat på spelets åldersmärkning (PEGI).
- Barnets tillgång till Xbox Live. Föräldrarna kan bestämma vem deras barn får spela med/mot, vem de får chatta med, om deras spelarprofil skall vara synlig för andra spelare, vilka den ska vara synlig för etc.
- Skapa personliga inställningar för varje barn. Inställningarna är knutna till barnets spelprofil. Om barntet tar med sig sin profil till en kompis kan



föräldrarna på så sätt även begränsa barnets access utanför hemmet.

- Branschen arbetar kontinuerligt med att informera om PEGI-åldersmärkning av spel, så att föräldrar kan vara medvetna köpare av tv-spel och på så sätt ta en mer aktiv roll i barnens tv-spelande. De nya föräldrarinställningarna på Xbox 360 är ett utmärkt exempel hur enskilda aktörer i branschen arbetar för att skapa en säker spelmiljö, säger Maria Tjärnlund vd MDTS.

7 tips till föräldrar med dator- och tv-spelande barn*

1. Respektera åldersrekommendationerna.
2. Spela tillsammans med ditt barn.
3. Kom överens om hur lång tid barnet får spela.
4. Placera dator och tv-spelskonsolen i öppna miljöer.
5. Kom ihåg att piratkopior är olagliga och inte åldersmärkta.
6. Spela för att lära mer.
7. Utbyt erfarenheter med andra vuxna.

*Framtagna av MDTS i samverkan med Medierådet.



Om Xbox och Xbox 360

Microsoft revolutionerade spelindustrin när man i november 2001 lanserade Xbox (www.xbox.com), företagets första generations tv-spels- och underhållningssystem som såldes i 26 länder runt världen. Denna jul debuterar Microsofts nästa-generationens spelsystem - Xbox 360 - i Europa, Japan och Nordamerika och därefter kommer konsolen till Australien, Colombia, Hong Kong, Korea, Mexico, Nya Zeeland, Singapore och Taiwan under 2006. Xbox 360 är det mest kraftfulla tv-spels- och underhållningssystemet, med de bästa spelen, nästa generation av den främsta onlinetjänsten för spelande - Xbox Live - och unika digitala underhållningsupplevelser som kretsar kring spelaren.

Om Microsoft

Microsoft grundades 1975 och är världsledande på programvara, tjänster och lösningar som hjälper människor och företag runt om i världen att förverkliga sin fulla potential.

Om MDTs

Sveriges branschförening Multimedia, Dator och TV-spel är en branschorganisation för företag som arbetar professionellt med produktion eller distribution av interaktiv underhållning. MDTs agerar i gemensamma frågeställningar, sprider information om branschen och informerar beslutsfattare.

Medlemmar är Activision Nordic AB, Atari Norden AB, Bergsala, Electronic Arts Nordic AB, KE Media, Konami of Europe Scandinavia, Microsoft AB, Nokia, Nordisk Film AB, PAN Vision AB, UBI Soft Entertainment Sweden AB samt Vivendi Nordic AB. (www.mdt.se)

Om PEGI -åldersmärkning

PEGI är det nya åldersmärkningssystemet för interaktiva spel. PEGI står för Pan European Game Information och är ett resultat av ett långvarigt samarbete mellan den europeiska branschorganisationen för interaktiva spel och experter inom pedagogik och psykologi. Det består av två delar, en del indikerar vilken ålder spelet är lämpligt för, den andra motiverar med schematiska symboler åldersmärkningen. Åldersintervallerna är +3 år, + 7 år, + 12 år, + 16 år och + 18 år. (www.pegi.info)

Om Medierådet

Medierådet är en kommitté inom Regeringskansliet som arbetar med frågor om mediepåverkan och barns och ungas mediesituation. Uppdraget omfattar alla rörliga bildmedier, exempelvis film, TV, video, datorspel och Internet. Syftet med Medierådets verksamhet är att minska riskerna för skadlig mediepåverkan på barn och unga. Särskild uppmärksamhet skall ägnas åt våldsskildringar och pornografi. Barn och unga skall också aktivt involveras i arbetet och verksamheten skall genomsyras av ett genusperspektiv. (www.medieradet.se)

För ytterligare information, kontakta:

Mattias Edlund
produktchef Xbox Norden
Microsoft HED Nordic
+46-734-08 56 54
medlund@microsoft.com