

Kontakter:

Tiffany Steckler
EA Communications
+41 22 316 1322
tsteckler@europe.ea.com

Bryce Baer
EA Communications
+1 650-628-5102
bbaer@ea.com

Tricia Gugler
EA Investor Relations
+1 650-628-7327
tgugler@ea.com

EA FÖRVÄRVAR DIGITAL ILLUSIONS

*Den framgångsrika utvecklaren och skaparen av Battlefield-serien
blir en helintegrerad EA-studio*

Redwood City, Kalifornien – den 2 Oktober 2006 – **Electronic Arts (NASDAQ: ERTS)** tillkännagav idag förvärvet av Digital Illusions CE (DICE), ett framgångsrikt utvecklingsteam och kreativa skapare av spelserien Battlefield. DICE som är baserat i Stockholm blir en integrerad EA-studio helt inriktad på att vidareutveckla Battlefield-serien och skapa nya produkter för PC, nästa generations spelkonsoler och andra kommande plattformar.

"EA är mycket glada över att officiellt få välkomna detta team av oerhört skickliga utvecklare och en globalt uppmärksammat spelserie", uppgav Paul Lee, VD för EA:s Worldwide Studios. "DICE-studion har en stor tillväxtpotential när vi fortsätter utveckla Battlefield-serien och andra nya varumärken. Vi är övertygade om att våra kreativa och affärsmässiga förhållningssätt stämmer väl överens för att tillsammans nå ytterligare framgångar."

Patrick Söderlund, DICE VD, uppgav, "Att bli en del av EA-studion är ett stort steg framåt vilket kommer att hjälpa oss att fortsätta producera nya spel och nya spelserier till DICE fans. Vi har haft ett nära samarbete med EA under de senaste fem åren och detta utgör ett mycket naturligt steg för oss när vi tar oss till nästa generation av spel."

Patrick Söderlund kommer att bli sk. EA Studio General Manager med fortsatt ansvar för DICE- studion, men kommer att ta på sig ytterligare ansvar inom det kreativa området. DICE ledning kommer fortsätta som tidigare i Stockholm.

Förvärvet har skett genom en fusion varvid EA övertagit DICE tillgångar och skulder. Aktieägare i DICE, som är registrerad som aktieägare i den av VPC AB förda aktieboken per den 11 oktober 2006, kommer att erhålla 67,50 kr kontant per aktie att utbetalas den 16 oktober 2006. Antalet aktier som innehavs av minoritetsägarna i DICE uppgår till ca. 2,6 miljoner.

###

Om Electronic Arts

Electronic Arts Inc. (EA), med huvudkontor i Redwood City, Kalifornien, är världens ledande utvecklare av mjukvara för interaktiv underhållning. Bolaget, som är grundat 1982, utvecklar, förlägger och distribuerar interaktiv mjukvara över hela världen för videospel, pc och Internet. Electronic Arts marknadsför sina produkter under fyra varumärken: EA SPORTS™, EA™, EA SPORTS BIG™ och POGO™. Under räkenskapsåret 2006 uppgick EA's omsättning till 2,95 miljarder dollar och EA hade 27 titlar som sålde i mer än en miljon exemplar. EA's hemsida och online spelsite finns på www.ea.com. Mer information om EA's produkter och fullständiga pressreleaser finns på Internet på <http://info.ea.com>.

Electronic Arts, EA, EA SPORTS, EA SPORTS BIG och POGO är varumärken eller registrerade varumärken tillhöriga Electronic Arts Inc. i USA och/eller andra länder. Alla andra varumärken ägs av respektive innehavare.

Vissa uttalanden i denna pressrelease innehåller framtidsinriktade uttalanden som är föremål för förändring. Uttalanden innehållande ord såsom "företse", "tro", uppskatta", "förvänta" och "plan" samt uttalanden i futurum är framtidsinriktade uttalanden. Dessa framtidsinriktade uttalanden är föremål för risk och osäkerhet som kan medföra att faktiska händelser och faktiska framtida resultat kan komma att väsentligt avvika från de förväntningar som framgått av de framtidsinriktade uttalandena. Några av de faktorer som skulle kunna få Bolagets resultat att väsentligt avvika från förväntningarna är följande: Bolagets förmåga att framgångsrikt integrera DICE's verksamhet och anställda; konsumentbeteenden; den säsongsmässiga och cykliska variationen inom det interaktiva spelsegmentet; timad utveckling och publicering av Electronic Arts' produkter; konkurrensen inom den interaktiva underhållningsindustrin; generella ekonomiska förutsättningar och andra faktorer som beskrivs i Bolagets årsredovisning på Form 10-Q för kvartalet som slutade den 30 juni 2006. Dessa framtidsinriktade uttalanden är gällande endast vid dagen för första publiceringen av denna pressrelease. Electronic Arts har inte för avsikt att uppdatera dessa framtidsinriktade uttalanden.