

24hPoker Holding AB (publ) Bokslutskommuniké för 2006

Finansiell sammanfattning koncernen, tkr	okt-dec 2006	okt-dec 2005	jan-dec 2006	jan-dec 2005
Nettoomsättning¹	48 114	56 389	208 512	136 041
Rörelseresultat	-10 159	12 473	1 630	27 117
Periodens resultat exkl Daydream	396	8 247	8 493	20 116
Resultat, avvecklad verksamhet	-658	-	-103 347	-
Periodens resultat	-262	5 673	-94 854	20 116
Eget kapital/aktie	0,08	-	0,08	-
Resultat per aktie (kr)	-0,001	-	-0,19	-
Resultat/aktie kvarvarande verksamhet (kr)	0,001	-	0,02	-
Spelöverskott	67 263	61 463	281 246	138 580
Bruttomarginal	53,8%	62,3%	62,6%	68,4%
Rörelsemarginal	-21,1%	22,1%	0,8%	19,9%
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-45 492	28 196	-6 611	63 615
Kassa och bank	74 134	87 699	74 134	87 699

¹ Enligt nya redovisningsprinciper (se sid 11) samt exkl Daydreams verksamhet.

- ♣ Nettoomsättningen uppgick till 208,5 mkr (enligt nya redovisningsprinciper) (136,0 mkr), en ökning med 53 % medan rörelseresultatet minskade med 94 %, vilket är hänförligt till bolagets snabba expansion, ökade kostnader för att bedriva spelverksamheten inom EU, högre marknadsföringskostnader samt att en mindre del av intäkterna är royaltointäkter.
- ♣ Resultat efter skatt, exkl. Daydream, för helåret uppgick till 8,5 mkr (20,1 mkr).
- ♣ Resultat per aktie var 0,00 kr (E/T).
- ♣ Daydream-verksamheten är nu helt avvecklad och inga kostnader kommer att belasta 2007.
- ♣ Antalet aktiva spelare i B2B Pokers nätverk uppgick under kvartalet till 68 507 (103 344). Rensat för de partners som lämnat nätverket under året uppgick antalet aktiva i fjärde kvartalet 2005 till 27 072, vilket innebär en ökning hos kvarvarande partners med 153 %.
- ♣ Antalet registrerade spelare i B2B Pokers nätverk uppgick till 555 617 (364 164) i slutet av perioden. Rensat för de partners som lämnat nätverket under året uppgick antalet registrerade spelare i slutet av det fjärde kvartalet 2005 till 159 210, vilket innebär en ökning hos kvarvarande partners med 249 %.
- ♣ Intäkterna från övrig spelverksamhet, Sportsbetting och Casino, uppgick till 13 279 tkr (5 026 tkr) under året, en ökning med 164 %.
- ♣ 24hPoker och Boss Media avtalade under kvartalet att inleda ett samarbete som innebär att spelare hos 24hPoker.com och andra utvalda partners i 24hNetwork kommer att erbjudas att spela poker även i International Poker Network.
- ♣ Under fjärde kvartalet har avtal ingåtts med 3Bwin och dessutom har 24hNetwork lanserat 10 nya turnkey-partners under kvartalet.
- ♣ 24hPoker har tecknat en avsiktsförklaring att inleda ett samarbete med WagerWorks om att marknadsföra varandras speltjänster till tredje part.
- ♣ Styrelsen föreslår årsstämman att ingen utdelning lämnas.

Om 24hPoker

24hPoker Holding AB är en svensk spelkoncern som genom dotterbolagen 24hPoker AB och B2B Poker AB utvecklar egna mjukvarusystem för spel online och driver ett av världens största pokernätverk. 24hPoker lanserade online poker 2001 och bedriver spelverksamhet via dotterbolag i utlandet. Koncernen utvecklar och säljer även färdiga spelplattformar för aktörer som vill bedriva spelverksamhet under eget varumärke via 24hNetwork. 24hPoker Holding AB är noterat på Stockholmsbörsen och har ca 9 500 aktieägare.

www.24hpoker.se

Kommentarer från Per Hildebrand, VD 24hPoker Holding AB:

"Antalet aktiva spelare i 24hNetworks turnkey-lösning har mer än fördubblats under året. Det har dock inte varit tillräckligt för att kompensera att två av våra största partners lämnat nätverket. Marginalkostnaden för att ha partners i pokernätverket är mycket låg och därför påverkar den royalty som stora partners betalar resultatet förhållandevis mycket.

Vi har sedan september 2006 som strategi att fokusera på att upprätthålla en god spelarlikviditet, vilket är en förutsättning för att vara attraktiva för potentiella partners. Våra åtgärder har varit framgångsrika och nätverket visar under fjärde kvartalet en stark ökning av nyregistreringar och aktiva kunder. Ett starkare nätverk gör att vi nu kan minska kostnaderna för marknadsföring och promotions till spelare.

Strukturen i vårt nätverk har ändrats från att ha färre, men mer aktiva spelare, till att ha många spelare vilka emellertid genererar en lägre genomsnittlig intäkt. En bredare spelarbas är en styrka och genom att lägga till fler attraktiva tjänster i vår turnkey-lösning räknar vi med att kunna höja intäkten per aktiv spelare.

I och med den konsolidering som sker i branschen så förefaller det som att flera aktörer med konkurrerande turnkey-erbjudanden för poker lämnar marknaden. Detta, tillsammans med att vi redan har den mest kompletta och innovativa turnkey-lösningen kommer att ge oss många nya partners under 2007. Vi arbetar också kontinuerligt med att attrahera stora partners till nätverket.

Under mars 2007 lanserar vi en tjänst där spelare på 24hPoker.com och hos större partners i 24hNetwork kan spela på två pokernätverk via samma "plånbok". Genom att dubblera utbudet av aktiva pokerbord och turneringar får vi en ännu attraktivare tjänst, vilket ökar antalet aktiva spelare och sannolikt även den intäkt som varje aktiv spelare genererar. Vi har stora förväntningar på denna tjänst. Senare under året kommer ytterligare speltjänster att läggas till.

Vår övriga spelverksamhet, Sportsbetting och Casino, har haft en stadig tillväxt under året, om än från en låg nivå. Vi ser en stor tillväxtpotential i samarbetet med WagerWorks som innebär att vi kommer att kunna erbjuda ytterligare en casino-tjänst. Dessutom bör vår Sportsbetting kunna attrahera många nya kunder med marknadens bästa odds. Oddsens presenteras sedan mitten av februari på spelsidorna i Aftonbladet och Expressen.

Trots ett negativt resultat för kvartalet så ser vi positivt på framtiden då vi räknar med att samarbeten med nya partners och lanseringar av nya produkter kommer att höja intäkterna avsevärt. Samtidigt har vi vidtagit åtgärder för att minska kostnader för kreditkortsbetalningar och konsulttjänster. Dessutom kommer vi att fokusera på mer kostnadseffektiva marknadssatsningar för 24hPoker.com. Jag räknar med att dessa åtgärder ger effekt redan under det första kvartalet 2007."

Verksamheten

24hPoker Holding AB är en svensk spelkoncern som genom dotterbolagen 24hPoker AB och B2B Poker AB utvecklar egna mjukvarusystem för spel online och driver ett av världens största pokernätverk.

24hPoker lanserade online-poker 2001 och bedriver spelverksamhet via dotterbolag på Malta. Allt spel sker i euro och servrar och spellicenser finns på Malta. Bolagets pokernätverk är idag det enda nätverk som verkar från en jurisdiktion inom EU.

B2B Poker riktar sig främst till partners som redan har en fungerande infrastruktur i form av betalningslösningar, support och en befintlig kundbas, men som också vill erbjuda sina kunder online-poker. 24hNetwork erbjuder företag utan egen spellicens en turnkey-lösning för online-poker, sportsbetting och casino. Denna inkluderar spellicenser, mjukvara, drift, betalningslösningar samt dygnet runt-support till slutkunderna. 24hPoker.com är en av de ledande pokersajterna i Norden och erbjuder en mängd olika spelformer och insatsnivåer. 24hPoker.com ingår i 24hNetwork.

Bolaget erbjuder också aktuella pokernyheter på den egna nyhetssajten 24hPokerNews.com. Supportorganisationen och sportsbettingadministrationen drivs via dotterbolag i Estland.

24hPoker Holding AB är noterat på Stockholmsbörsen och har ca 9 500 aktieägare. Läs mer om bolaget på: www.24hPoker.se

Ekonomisk utveckling

Nettoomsättning och resultat helåret 2006

Fr.o.m. det fjärde kvartalet har principerna för intäcksredovisningen ändrats i enlighet med gällande IFRS-regler. Detta innebär att spelintäkterna fr.o.m. denna rapport nettoredovisas dvs. erhållen pokerrake minskas med de promotions som utbetalas till spelarna i systemet (kostnader för bonusar, cash-backs, VIP-poäng, turneringssponsring och Bad Beat Jackpot). I tabellen nedan visas denna förändring.

Den totala nettoomsättningen för perioden uppgick till 208,5 mkr (136,0 mkr), vilket var en ökning med 54 % jämfört med motsvarande period föregående år.

Av nettoomsättningen hänför sig 174,6 mkr (115,6 mkr) från **pokerspel** som ökat med 51% jämfört med föregående år. Tillväxttakten för Poker under perioden försvagades till följd av konkurrensen från Svenska Spels pokersatsning samt att Bet24 och Unibet lämnade nätverket under året.

Royaltyintäkterna i B2B Poker har ökat med 34 % jämfört med föregående år och uppgick för helåret till 20,6 mkr jämfört med 15,4 mkr föregående år. Royaltyintäkterna under det fjärde kvartalet var lägre än tidigare under året eftersom Unibet lämnade nätverket i september.

Intäkter från övrig spelverksamhet, som består av Sportsbetting och Casino, uppgick till 13,3 mkr (5,0 mkr), vilket är en ökning med 164 % jämfört med föregående år.

Intäktslag, tkr	okt-dec 2006	okt-dec 2005	jan-dec 2006	jan-dec 2005
Pokerintäkter	62 612	60 244	267 967	133 554
Intäkter övrig spelverksamhet	4 651	1 219	13 279	5 026
Spelöverskott	67 263	61 463	281 246	138 580
Återbetalningar i form av bonusar, cash-back mm	-21 249	-10 011	-93 361	-17 889
Nettoomsättning	46 014	51 452	187 885	120 691
Royaltyintäkter	2 100	4 937	20 627	15 350
Nettoomsättning koncernen	48 114	56 389	208 512	136 041
<i>Omsättning enligt tidigare redovisningsprinciper</i>	69 363	66 400	301 873	153 930

Rörelseresultat för perioden exklusive Daydream uppgick till 1,6 mkr (27,1 mkr). Daydream redovisas fr.o.m. det tredje kvartalet som "Avvecklad verksamhet". Det lägre rörelseresultatet och den minskade rörelsemarginalen är hänförlig till förlorade royaltyintäkter från partners som lämnat pokernätverket, samt större omsättningsandel från skins vilka har lägre bruttomarginaler. Även bolagets strategi att upprätthålla en stark spelarlikviditet har belastat resultatet och medfört högre marknadsföringskostnader och övriga kostnader för att stimulera spel i nätverket. Dessutom har flytten av spelverksamheten till Malta medfört ökade kostnader för IT-tjänster och spelskatter men förväntas ge långsiktiga konkurrensfördelar. Slutligen har ökade kostnader till följd av bolagets snabba expansion samt höga konsult- och juristkostnader också påverkat resultatet negativt.

Kostnaden för avvecklingen av Daydream har under året uppgått till 103 mkr vilket till största delen avser kostnader för nedskrivning av den goodwill som uppstod vid förvärvet. Avvecklingen av Daydreambolagen har avslutats under fjärde kvartalet och inga ytterligare kostnader kommer att belasta bolaget under 2007.

Utveckling antal spelare

Antalet registrerade spelare i B2B Pokers nätverk uppgick till 555 617 (364 164) i slutet av perioden. Rensat för de partners som lämnat nätverket under året uppgick antalet registrerade

spelare i slutet av det fjärde kvartalet 2005 till 159 210, vilket innebär en ökning hos kvarvarande partners med 249 %.

Antalet registrerade spelare i 24hNetwork uppgick till 469 452 (145 230) vid utgången av perioden, en ökning med 223 %.

Antalet aktiva spelare i B2B Pokers nätverk uppgick under kvartalet till 68 507 (103 344). Rensat för de partners som lämnat nätverket under året uppgick antalet aktiva i fjärde kvartalet 2005 till 27 072, vilket innebär en ökning hos kvarvarande partners med 153 %. Jämfört med föregående kvartal, då antalet aktiva spelare uppgick till 104 049, är det en minskning med 34 %. Nedgången beror på att större partners lämnat nätverket. Antalet aktiva spelare i 24hNetwork uppgick till 55 766 (22 933) under kvartalet, en ökning med 143 % jämfört med föregående år och 28 % jämfört med föregående kvartal.

Antal spelare	okt-dec 2006	okt-dec 2005	31 dec 2006	31 dec 2005
Antal aktiva spelare 24hNetwork ¹	55 766	22 933		
Antal aktiva spelare B2B Poker (inkl 24hNetwork) ²	68 507	27 072		
Antal nyregistrerade spelare B2B Poker	146 550	51 876		
Antal nyregistrerade spelare 24hNetwork	114 864	44 120		
Tot. antal registrerade spelare 24hNetwork			469 452	145 230
Tot. antal registrerade spelare B2B Poker ³			555 617	159 210

¹ Avser spelare på poker, sportsbetting och casino.

² Avser endast pokerspelare, exkl. spelare hos partners som lämnat nätverket.

³ Exkl. spelare hos partners som lämnat nätverket.

Investeringar

Årets investeringar uppgick till 138,2 mkr (3,5 mkr) varav 131,6 mkr (1,2 mkr) avsåg immateriella tillgångar (goodwill) avseende förvärvet av Daydream och utestående aktier i B2B Poker. Resterande del härrör från bl.a. investeringar i servrar. De totala avskrivningarna och nedskrivningarna uppgick till 104,4 mkr, varav 96,5 mkr avsåg nedskrivning av Daydream-förvärvet.

Likvida medel

Vid rapportperiodens slut uppgick kassa och bank till 74,1 mkr varav 31,8 mkr var spärrade som säkerhet för medel som deponerats via kreditkort och till e-wallets.

Kassaflöde

Kassaflödet under perioden från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital uppgick till -6,6 mkr (63,6 mkr) och för sista kvartalet till -45,5 mkr (28,2 mkr). Det negativa kassaflödet under det fjärde kvartalet är till stor del hänförligt till minskning av spelarskulden samt ökning av spärrade medel.

Övrigt

Personal

Antalet anställda vid periodens utgång uppgick till 109 (59) exklusive Daydream (1). Samtliga anställda i Daydream-koncernen är uppsagda till följd av koncernens avveckling.

Uppskjuten skatt

Koncernens samlade skattemässiga underskott uppgår till 163,2 mkr (1,7 mkr). Uppskjuten skatt på underskottsavdrag uppgår till 15,8 mkr (0,5 mkr).

24hPokeraktien

Antal aktieägare i 24hPoker Holding AB per den 29 december 2006 var 9 467 st. Likviditeten i aktien har varit god under kvartalet och handel har skett samtliga dagar. Totalt omsattes 492 miljoner aktier till ett värde av 346 mkr vilket ger ett genomsnittligt pris om 0,70 kr/aktie. Kursen den 29 december noterades till 0,67 kr motsvarande ett marknadsvärde på bolaget om 347 mkr.

Väsentliga händelser under 2006

Daydream

I mars riktade Daydream Software AB ett offentligt aktieerbjudande till ägarna av 24hPoker AB. Styrelsen i 24hPoker AB beslutade, på basis av då föreliggande information och rekommendation från HQ Bank, att rekommendera ägarna att acceptera Daydreams erbjudande. Syftet med samgåendet var att skapa en internationell aktör med ett erbjudande omfattande online-spel om pengar och skicklighetsspel, distribuerade via ett flertal digitala kanaler.

Den sista juni beslutade styrelsen i det sammanslagna bolaget att avveckla verksamheterna i den tidigare Daydream-koncernen. Då det tillkommit ny och inte tidigare känd information bedömde styrelsen att det saknades förutsättningar för att verksamheten skulle kunna uppvisa lönsamhet under överskådlig framtid. Nedskrivningar och avvecklingskostnader belastade resultatet med 103,3 mkr.

Förändringar i nätverket

Under året har många små partners anslutit till nätverket. Bolagets två största partners har dock lämnat nätverket, vilket fått negativa effekter på resultatet eftersom bolaget därmed tappade royaltyintäkterna från dessa partners samtidigt som kostnaderna inte kunnat minskas i samma utsträckning.

Twist med HQ Bank

Bolaget har innehållit betalning för delar av HQ Banks begärda arvode i samband med samgåendet med Daydream. Skälet härför är bland annat att bolaget anser att HQ Bank har brustit i sitt ansvar som rådgivare i samband med samgåendet mellan 24hPoker AB och Daydream Software AB. HQ Bank har stämt bolaget vid Stockholms tingsrätt. 24hPoker har ingett svaromål på stämningen samt lämnat in en genstämning till tingsrätten.

Åternotering

24hPoker Holding AB finns som en följd av samgåendet mellan 24hPoker AB och Daydream Software AB på Stockholmsbörsens observationslista. Processen för att åternotera bolaget fortgår.

Tvångsinlösen

I augusti påkallades tvångsinlösen av utestående aktier i 24hPoker AB i enlighet med 22 kap. Aktiebolagslagen. Värdet på utestående aktier är ännu ej bestämt utan avgörs i ett tvångsinlösenförfarande, vilket i många fall tar flera år att slutföra. Bolaget har reserverat 12 248 tkr, vilket motsvarar antalet utestående aktier multiplicerat med aktiekursen per första emissionsdag.

Väsentliga händelser under det fjärde kvartalet

Samarbete med Boss Media

Enligt undersökningar spelar den genomsnittlige online-pokerspelaren på tre olika pokernätverk. 24hPoker och Boss Media beslutade därför under kvartalet att inleda ett samarbete som innebär att spelare hos utvalda partners i 24hNetwork kommer att erbjudas att spela poker även i International Poker Network, som är ett annat stort pokernätverk. Detta samarbete gör det möjligt för användarna att enkelt kunna spela på båda pokernätverken via samma digitala plånbok.

Utveckling i pokernätverket

B2B Poker har under det fjärde kvartalet tecknat avtal med 3Bwin, en sportspelsajt med ca 10.000 medlemmar. Under det fjärde kvartalet har 10 nya skins lanserats. 24hNetwork har tagit det strategiska beslutet att vara mer selektivt i urvalet av nya skins på marknader där 24hNetwork redan har närvaro.

I mitten av december lämnade Bestpoker 24hNetwork, men spelarlikviditeten i nätverket har inte påverkats negativt eftersom andra partners har vuxit.

Avyttrade bolag

Bolaget har under perioden sålt rörelsen i tidigare Daydream-koncernen, inklusive bolagen Rezet, It's Alive och Kidz Wireless, till Game Federation.

Spelförbud i USA

I oktober antogs en lag i USA som förbjuder finansiella transaktioner till spelsajter. Den nya lagen har haft stor påverkan på marknaden och flertalet börsnoterade pokerbolag har uteslutit kunder från USA. 24hPoker beslutade redan i juli att utesluta kunder från USA och påverkas därför inte direkt av den nya lagen.

Väsentliga händelser efter kvartalets utgång

WagerWorks

24hPoker har tecknat en avsiktsförklaring att inleda ett samarbete med WagerWorks. WagerWorks ägs av International Game Technology (IGT), ett världsledande företag inom spelbranschen, och står för spelkoncernens satsning på Internetspel. WagerWorks levererar casinolösningar och andra online-spel till ett flertal stora aktörer på spelmarknaden, samt driver idag ett mindre pokernätverk. Syftet med samarbetet är att WagerWorks och 24hPoker ska marknadsföra varandras speltjänster till tredje part. Det slutliga samarbetsavtalet beräknas bli klart inom kort, men effekter av samarbetet kommer att märkas först efter sommaren 2007.

Incitamentsprogram

Vid en extra bolagsstämma 15 januari 2007 beslutades att inrätta ett optionsprogram för bolagets anställda i Sverige. Optionsprogrammet syfte är att ett långsiktigt ägarengagemang hos de anställda förväntas stimulera till ett ökat intresse för verksamheten och resultatutvecklingen. Teckning av nya B-aktier med stöd av teckningsoptionerna kan ske 1 februari 2009 – 28 februari 2009 och teckningskursen är fastställd till 0,92 kronor. Vid fullt utnyttjande av optionsrätterna ökar aktiekapitalet med 3 549 000 kr motsvarande en utspädning om ca 1,8 % av det totala antalet aktier och 1,3 % av rösterna i bolaget.

Extra bolagsstämma

Vid den extrabolagsstämman 15 januari 2007 gjordes ett fyllnadsval till styrelsen och Christer Wikner valdes in i styrelsen för perioden fram till årsstämman.

Stämman beslutade även om en minskning av bolagets aktiekapital med 528 456 000,36 kr för täckande av förlust, kvotvärdet uppgår därefter till 0,39 kr.

Framtidsutsikter

24hPokers fokus framöver är att utveckla och bredda produktutbudet, att rekrytera nya partners och att tillsammans med partners öka antalet aktiva kunder.

Bolaget räknar med fortsatt tillväxt och intresset från potentiella partners är stort. Pokernätverket hör till det fåtal som har europeisk prägel och är det enda som idag är licensierat inom EU. Att spelverksamheten är lokaliserad till Malta gör det möjligt för partners att marknadsföra sina speltjänster inom EU och spelare från de flesta länder i Europa behöver inte betala skatt på sina pokervinster.

Antalet nyregistrerade och aktiva spelare fortsätter att växa. I januari slogs rekord i antal nyregistreringar. Utmaningen för 24hPoker framöver är att fortsätta öka antalet aktiva spelare i nätverket och den intäkt varje spelare genererar.

Bolaget räknar med att det under 2006 initierade åtgärdsprogrammet kommer att ge effekt redan under det första kvartalet 2007 och få fullt genomslag under andra kvartalet. 24hPoker har fått en bra start på 2007 och intäkterna ökade för såväl pokern som sportsbettingen och casinot under januari jämfört med december 2006.

Andelen av bolagets omsättning från andra marknader än Sverige ökar och störst tillväxt visar den finska marknaden där 24hNetwork har flera starka partners. Bolaget ser stor tillväxtpotential även i Öst- och Centraleuropa. Den unika turnkey-lösningen gör inträdesbarriärerna låga både för potentiella partners att komma in på online-spelmarknaden och för 24hPoker att komma in på nya geografiska marknader.

24hPokers strategi är att erbjuda spelarna den mest attraktiva speltjänsten genom att lägga till både nya spel och andra tjänster samt att erbjuda flera alternativ av de mest populära och lönsamma speltjänsterna, som t.ex. dubbla pokernätverk och två casinon. Tack vare styrkan i 24hNetworks koncept bör bolaget ha bra möjligheter att hävda sig som en ledande aktör även i framtiden.

Solna den 22 februari 2007

24hPoker Holding AB (publ)

Styrelsen

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Årsstämma

Årsstämma hålls den 10 maj 2007.

Tidpunkter för ekonomisk information

Delårsrapport för det första kvartalet 2007	10 maj 2007
Delårsrapport för det andra kvartalet 2007	22 augusti 2007
Delårsrapport för det tredje kvartalet 2007	15 november 2007
Bokslutskommuniké 2007	21 februari 2008

Årsredovisningen finns tillgänglig på bolagets huvudkontor i Solna fr.o.m. 25 april 2007. Ekonomiska rapporter publiceras på www.24hpoker.se

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Per Hildebrand, VD, tel: 070-593 39 98, e-post: per.hildebrand@24hpoker.se
Britt-Marie Boije, CFO, tel: 08-564 884 60, e-post: britt-marie.boije@24hpoker.se
Pia Rosin, informationsansvarig, tel: 070-753 22 46, e-post: pia.rosin@24hpoker.se

24hPoker Holding AB
Box 3108
169 03 Solna

Org nr: 556367-2913

Resultaträkning i sammandrag, tkr	okt-dec 2006	okt-dec 2005	jan-dec 2006	jan-dec 2005
Verksamhet, exkl Daydream				
Nettoomsättning	48 114	56 389	208 512	136 041
Direkta kostnader				
spelverksamhet	-22 251	-21 263	-77 950	-43 015
Bruttovinst	25 863	35 126	130 562	93 026
Bruttomarginal	53,8%	62,3%	62,6%	68,4%
Personalkostnader	-11 079	-8 020	-41 238	-23 056
Övriga externa kostnader	-22 514	-14 368	-79 784 ³⁾	-41 727
Resultat före av- och nedskrivningar	-7 730	12 738	9 540	28 243
Avskrivningar och nedskrivningar	-2 429	-265	-7 910	-1 126
Rörelseresultat	-10 159	12 473	1 630	27 117
Finansiella poster	1 784	-30	3 084	-771
Resultat efter finansiella poster	-8 375	12 443	4 714	26 346
Inkomstskatt	8 771	-4 196	3 779	-6 230
Periodens resultat, kvarvarande verksamhet	396	8 247	8 493	20 116
Avvecklad verksamhet				
Resultat avvecklad verksamhet ¹	-658	-	-103 347	-
Periodens resultat	-262	5 673	-94 854	20 116
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning (tusental) ²	516 947	-	490 624	-
Resultat/aktie (kr)	-0,001	-	-0,19	-
Resultat/aktie kvarvarande verksamhet (kr)	0,001		0,02	

¹ Specifierad resultaträkning för avvecklingen av verksamheten i Daydream-koncernen för perioden 5 juni-31 december 2006 (tkr).

Intäkter	-372
Produktionskostnader	-1 387
Bruttovinst	-1 759
Övriga rörelsekostnader	-4 278
Resultat före av- och nedskrivningar	-6 037
Nedskrivning goodwill	-96 501
Rörelseresultat	-102 538
Finansiella poster	4 364
Uppskjuten skatt	-5 173
Periodens resultat	-103 347

² Antalet aktier i 24hPoker AB uppgick före förvärvet av Daydream-koncernen till 5,2 milj aktier. Resultatet i föregående års jämförelseperioder avser endast 24hPoker-koncernen.

³ Externa kostnader 2006 avser till största delen marknadsföring (24 mkr), betalningshantering i spelverksamheten (18 mkr) och IT-konsultkostnader (10 mkr) och har tillsammans ökat med 150% från föregående år.

Balansräkning i sammandrag, tkr	31 dec 2006	31 dec 2005
Tillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar ¹	31 921	2 737
Materiella anläggningstillgångar	6 695	2 130
Finansiella anläggningstillgångar	17 749	1 411
Kortfristiga fordringar	7 657	32 325
Kassa och bank	74 134	87 699
Summa tillgångar	138 156	126 302
Eget kapital och skulder		
Eget kapital	40 330	35 399
Långfristiga skulder / Avsättningar ²	1 748	0
Kortfristiga skulder ²	96 078	90 903
Summa eget kapital och skulder	138 156	126 302
Antal aktier (tusental)	518 094	-
Eget kapital/aktie	0,08	-

¹ Varav Goodwill 5.257 (0)

² Varav räntebärande skulder 0 (0)

Förändring av eget kapital, tkr	31 dec 2006	31 dec 2005
Ingående balans	35 399	15 075
Ökning eget kapital (apportemission)	83 180	
Förändring av omräkningsdifferens	-755	208
Omvärderingsreserv ¹	17 360	
Periodens resultat	-94 854	20 116
Utgående balans	40 330	35 399

¹ Omvärderingsreserv uppstod i samband med förvärvet av 23 % av aktierna i B2B Poker AB. Fr.o.m. 2006-02-01 konsolideras B2B som ett dotterbolag i stället för tidigare

Kassaflödesanalys i sammandrag, tkr	okt-dec 2006	okt-dec 2005	jan-dec 2006	jan-dec 2005
Kassaflöde från verksamheten före förändring av rörelsekapital	-14 366	12 854	-1 971	28 561
Förändring rörelsekapital	-31 126	15 342	-4 640	35 054
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-45 492 ¹	28 196	-6 611	63 615
Kassaflöde från investeringsverksamheten	98	-1 199	-29 363	-7 680
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	0	0	0
Periodens kassaflöde	-45 394	26 997	-35 974	55 935
Likvida medel vid periodens början	87 710	51 293	78 290	22 355
Likvida medel vid periodens slut	42 316	78 290	42 316	78 290

¹ Det negativa kassaflödet under kvartalet är bl a hänförligt till minskning av spelarskulden samt ökning av spärrade medel.

Redovisningsprinciper och tilläggsupplysningar

Samtliga siffror avser koncernen om inte annat anges. Jämförelser i delårsrapporten har, om inte annat angetts, skett med motsvarande period verksamhetsåret 2005.

B2B Poker AB var tidigare ett joint venture-bolag och konsoliderades i 24hPoker-koncernen med klyvningsmetoden fram till den 2006-01-31, dvs. balans- och resultaträkningar konsoliderades med andelen 74,61%. Detsamma gäller för nyckeltal som hänför sig till bl.a. antalet anställda. Sedan 2006-02-01 konsolideras B2B Poker som ett dotterbolag enligt förvärvsmetoden.

Fr.o.m. kvartal 4 och som en anpassning till IFRS-reglerna om intäktsredovisning, kommer pokerintäkterna att nettoredovisas varvid samtliga bonusar, cash-backs, VIP-poäng turneringssponsring och Bad Beat Jackpot till spelarna dras av från bruttoomsättningen. Jämförelsesiffrorna för 2005 har därmed justerats.

För Casino och Sportsbetting nettoredovisas intäkterna som skillnaden mellan gjorda insatser och utbetalda vinster.

Intäkter för Sportsbetting och Casino redovisas under rubriken "övrig spelverksamhet".

Royalty är B2B Pokers månatliga intäkt från varje partner i B2B Pokers nätverk. Royaltyn är baserad på den rake som partnerns spelare genererar.

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med IAS 34 interim Financial Reporting och RR31 Delårsrapporter för koncerner. I övrigt tillämpar moderbolaget Redovisningsrådets nya rekommendation 32 från och med 1 januari 2005.

Nyckeltal, tkr	okt-dec 2006	okt-dec 2005	jan-dec 2006	jan-dec 2005
Spelöverskott för 24hNetwork ¹	67 263	61 463	281 246	138 580
varav spelöverskott från Poker	62 612	60 244	267 966	133 554
Bruttomarginal	53,8%	62,3%	62,6%	68,4%
Omsättningstillväxt	-14,7%	363,9%	53,3%	499,4%
Resultat efter skatt rensat för Daydream	396	8 247	8 493	20 116
Resultat/aktie kvarvarande verksamhet (kr)	0,001	-	0,02	-

	31 dec 2006	31 dec 2005
Eget kapital	40 330	35 399
Eget kapital per aktie	0,08	-
Soliditet	29,2%	28,0%
Likvida medel	74 134	87 699
varav spärrmedel	31 818	9 409
Avkastning på sysselsatt kapital	-201,4%	111,0%
Avkastning på eget kapital	-231,7%	84,7%
Antal anställda vid periodens slut	110	59
Börskurs vid periodens slut	0,67	E/T
Antal aktier (tusental)	518 094	-
Börsvärde vid periodens slut	347 123	-

¹ 24hNetwork innefattar samtliga skins, inkl. 24hpoker.com

DEFINITIONER

24hNetwork

Med 24hNetwork avses de skins som ingår i bolagets nätverk, inkl. 24hPoker.com.

Aktiv spelare

Varje unik spelare som under perioden (de senaste 90 dagarna) har satsat pengar i Poker, Sportsbetting eller Casino eller deltagit i en tävling där insats i form av bonuspoäng krävs.

Avkastning på eget kapital

Nettoresultat dividerat med genomsnittligt eget kapital.

Avkastning på sysselsatt kapital

Resultat efter finansiella poster plus finansiella kostnader (exklusive valutakursdifferenser) dividerat med genomsnittligt sysselsatt kapital.

Bruttomarginal

Resultat efter direkta kostnader för spelverksamhet i relation till nettoomsättningen

Direkta kostnader spelverksamhet

Kostnader för spelverksamheten direkt hänförliga till motsvarande intäkter.

Eget kapital per aktie

Eget kapital i relation till antalet aktier i slutet av perioden.

Genomsnittligt antal aktier

Genomsnittet av antalet aktier under perioden, justerat för ev. split, fondemission eller utspädning.

Likvida medel

Kassa och bank exklusive spärrade medel.

Nettoomsättning (ny definition enligt IFRS)

Nettointäkter från samtliga spelverksamheter i 24hNetwork, royaltyintäkter från externa partners till B2B samt övriga intäkter med avdrag för direkta rabatter till spelare i form av bonusar, cash-backs, VIP-poäng turneringssponsring och Bad Beat Jackpot

Registrerad spelare

Spelare som har registrerat ett användarnamn i nätverket.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt i relation till genomsnittligt antal aktier.

Rake

Andel av potten som speloperatören tar som avgift för spelet.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat i förhållande till nettoomsättningen.

Rörelseresultat per anställd

Rörelseresultat i relation till medelantalet anställda.

Skin

Partnersajt med egen design där funktioner som support, betalsystem och backoffice administreras av 24hNetwork.

Soliditet

Eget kapital inkl. minoritet i förhållande till summa tillgångar.

Spelöverskott

Nettointäkter från samtliga spelverksamheter i 24hNetwork, exkl. royaltyintäkter.

Sysselsatt kapital

Balansomslutning minskat med icke räntebärande skulder och avsättningar inkl. latent skatteskulder.

Vinstmarginal

Resultat efter finansnetto i förhållande till nettoomsättningen.

NOT 1 Omvänt förvärv av dotterbolag, tkr

Den 5 juni förvärvade det börsnoterade Daydream Software AB majoriteten av aktierna i 24hPoker AB. Efter förvärvet upprättas förvärvskalkylen i koncernen som att 24hPoker har förvärvat Daydream Software AB.

Nedan följer uppgifter om förvärvade nettotillgångar och goodwill i Daydream Software AB:

Köpeskilling

Emission enligt omvänt förvärv	83 180 ¹
Förvärvsskostnader	15 233
Summa köpeskilling	98 413

Verkligt värde för förvärvade

nettotillgångar	-1 714
Goodwill ²	100 127

¹ Förvärvspriset vid det omvända förvärvet motsvarar börsvärdet på Daydream Software AB per 5 juni 2006. Det vill säga antal aktier 52 645 488 multiplicerat med kursen 1,58 ger 83 179 887 kr i emission.

² Sedan förvärvet har nedskrivning av goodwill gjorts till noll kronor då goodwillen per 2006-12-31 efter avvecklingen av Daydream inte har något värde. Skuld för utestående aktier från förvärvsbalansen har minskat från 15 873 tkr till 12 247 tkr varvid skillnaden om 3 626 tkr har omvandlats till aktiekapital och minskat resultatet från goodwill-nedskrivningen till 96 501 tkr. Justeringen om 3 626 tkr motsvarar värdet av 25 221 aktier i 24hPoker AB som per 2006-09-30 omvandlats till 2 295 111 aktier i 24hPoker Holding AB. Antal utestående aktier uppgår till 7 751 380 B-aktier.

De tillgångar och skulder som ingick i förvärvet är följande:

	Förvärvat bokfört värde	Verkligt värde
Materiella anläggningstillgångar	647	0
Immateriella anläggningstillgångar	52 565	0
Uppskjutna skattefordringar	0	15 419
Fordringar	10 219	3 936
Balanserade rådgivarkostnader		
förvärv 24hPoker	8 639	0
Likvida medel	5 976	5 976
Skulder	-11 234	-16 645
Skuld utestående aktier per		
förvärvsdagen.	0	-15 873
Uppskjuten skatt		5 473
Nettotillgångar	66 812	-1 714