

Stockholm, 6 mars, 2007

Gamefederation tillsätter ny styrelseordförande

Gamefederation Svenska AB har idag meddelat tillsättandet av ny styrelseordförande. Ny ordförande blir 46-årige Peter Levin, som tidigare bland annat varit VD för Pan Vision och Electronic Art's Norden.

Peter Levin är en erkänt erfaren ledare och visionär inom konsoll och dataspelområdet, tidigare var han VD för Pan Vision, en ledande och oberoende nordisk utgivare och distributör av film och interaktiv underhållning.

Tidigare i karriären var Peter Levin VD för Electronic Art's Norden samt ingick i Electronic Art's Europeiska ledningsgrupp. Under denna period ansvarade Levin bland annat för uppbyggandet av organisationens affärsstrategi och expansion i Norden. Den nordiska regionen var en av de mest framgångsrika och rankades bland Electronic Art's top 3 under hans ledarskap.

Peter Levin har över 20 års erfarenhet av spelsindustrin och var tre år i rad (2002-2004) framröstad som den mest inflytelserika personen av Branschtidningen Manual's läsare. Levin var Ordförande i MDTS, Sveriges branschförening för multimedia, dator- & TV-spel fram till och med 2005.

"Levin har stor erfarenhet av spelindustrin och entreprenörskap inom mobil underhållning". Säger Thomas Lindgren VD för Gamefederation. "Gamefederation är idag ett av den mobila spelindustrins ledande systemleverantörer. Jag är övertygad om att Peter Levins erfarenhet och kompetens kommer ha ett stort inflytande på bolagets företagsledning och styrelse.



"Jag har med intresse följt Gamefederations framgång sedan år 2000, och är imponerad av vad bolaget har åstadkommit." Säger Levin. "Gamefederation har positionerat sig mycket väl och drar nu fördelar av den konvergens som sker mellan sociala nätverk och mobil underhållning. Jag ser fram emot att tillämpa min kompetens och brinnande intresse för mobilunderhållning till Gamefederations mål att ytterligare öka sin tillväxt och ta fler marknadsandelar.

Om Gamefederation

Gamefederation tillhandahåller och utvecklar mobila systemlösningar. Produktutbudet inkluderar GEX, en marknadsledande distributionsplattform för mobil underhållning, samt INK en spelutvecklingsmotor för mobila spel. Tack vare GEX, INK och den expertis Gamefederation besitter inom mobila underhållning kan företaget erbjuda sina kunder och samarbetspartners ett stort utbud av möjligheter. Community-baserade tjänster, adver-gaming, interaktiva applikationer och ODP är några av de systemlösningar som bolaget erbjuder. Gamefederation jobbar idag med kunder och samarbetspartners som Vivendi Games Mobile, Commodore Gaming, Sony Ericsson, Nokia, Dhruva Interactive mfl.

För ytterligare information kontakta:

Thomas Lindgren, VD

Gamefederation Svenska AB

telefon: +46-8-505 216 00, mobil: +46 70 591 30 56

e-post: thomas@gamefederation.com

www.gamefederation.com

