



PRESSMEDDELANDE

Ronneby, 18 maj 2000

MASSIVE ENTERTAINMENT VINNER PRIS PÅ E3

Massive Entertainments kommande PC-spel, Ground Control, fick idag utmärkelsen "Best PC Strategy Game of E3" av IGN.COM.

Övriga nominerade spel i genren var: Command & Conquer: Renegade (Westwood Studios), Warcraft III (Blizzard), Sacrifice (Shiny), Earth 2150 (TopWare) och Battle Realms (Liquid Entertainment).

"Det här är fantastiskt kul för oss och visar vilken potential som finns i Ground Control," säger Martin Walfisz, VD för Massive Entertainment. "Att få den här utmärkelsen precis innan spelet släpps gör att konsumenter får upp ögonen för produkten, och nu finns alla förutsättningar för att Ground Control ska sälja mycket bra på en världsmarknad."

Ground Control är ett innovativt 3D-strategispel med fokus på snabb action och taktisk strategi. Spelet, som förläggs av Sierra Studios, kommer att finnas ute i butiker i juni och har redan fått en mängd positiva recensioner i olika förhandstittar.

Electronic Entertainment Expo (E3), <http://www.e3expo.com>, är världens största mässa med fokus på interaktiv underhållning. Den 11-13 maj fick över 62 000 besökare se 1 250 produkter från 430 utställare.

OM IGN.COM

Med mer än 3,9 miljoner unika besökare i mars 2000 (källa: Media Metrix), är IGN.COM den mest besökta underhållningswebbsajten för män på Internet. IGN.COM publicerar unikt material om film, TV, science-fiction, anime, tecknade serier, prylar, utrustning, wrestling, PC-spel, TV-spel och annat innehåll riktat till unga män. IGN.COM vann nyligen utmärkelsen "Best Entertainment Site" av Wired Magazines läsare. Mer information finns på <http://ign.com>.

OM MASSIVE ENTERTAINMENT

Massive Entertainment producerar interaktiv underhållning för en världsmarknad. Bolaget grundades 1997 och har sedan dess fokuserat på att utveckla högteknologiska interaktiva spel för PC-datorer, TV-konsoler och handhållna kommunikationsenheter (mobiltelefoner och kommunikatorer). Företaget arbetar i dag med världsaktörer såsom Sierra Studios (Havas Interactive), Ericsson, Symbian och Aspiro.

Nyligen meddelades att företagets kommande PC-spel, Ground Control, även kommer att utvecklas för Sony Playstation 2. Därmed är Massive Entertainment den första skandinaviska spelutvecklare som tillkännagivit en produkt för Sonys nya underhållningsplattform.

Massive Entertainment är idag inofficiellt noterat på Hagströmer & Qvibergs Tech Market-lista (www.hq.se). Målsättningen är att under år 2000 vidare expandera bolaget för att så småningom officiellt notera bolaget. Företaget har idag över 35 anställda på kontor i Ronneby och Lund. Under augusti kommer ett nytt huvudkontor öppna i Malmö.

Mer information om Massive Entertainment finns på <http://www.massive.se>, eller kontakta Martin Walfisz, VD, 0457-38 63 63.