



PRESSMEDDELANDE

30 oktober 2000

Kungsparken i Malmö blir Sveriges andra internationella kasino

Svenska Spels dotterbolag Casino Cosmopol AB och Malmö stad har idag tecknat avtal om att Kungsparken i Malmö ska inrymma det andra internationella kasinot i Sverige.

Tankarna på att öppna ett kasino i Kungsparken dök för första gången upp på 1960-talet, men avfärdades då, eftersom detta krävde en lagändring. Under nästa år, 120 år efter att Kung Oscar II invigde Kungsparken, realiseras äntligen dessa planer i och med att Casino Cosmopol Malmö i november 2001 slår upp portarna.

- Det är givetvis extra roligt för oss att det blir Kungsparken, eftersom vi vet att Malmöborna sedan tidigare har uttryckt önskemål om att byggnaden ska inrymma ett kasino. Dessutom känns det naturligt att landets andra kasino förläggs i den expansiva öresundsregionen och kan öppna redan under nästa höst, säger Svenska Spels verkställande direktör och tillförordnad vd för Casino Cosmopol, Meg Tivéus.

Casino Cosmopol Malmö kommer att erbjuda kasinospel, underhållning, barer och restauranger. De spel som kommer att erbjudas på Casino Cosmopol är bland andra Roulette, Black Jack, olika typer av pokerspel, Big Wheel, Sic Boo och spelautomater. Underhållningen ska bestå av en blandning av lokala förmågor och mer kända artister. Casino Cosmopol ansvarar för koncept och kvalitet på underhållningen.

- Totalt räknar vi med att anställa 155 personer i Malmö. Av dessa ska 125 arbeta i kasinot och övriga inom restaurangverksamheten, säger Meg Tivéus.

Casino Cosmopol ansvarar även för restaurangkonceptet och kvaliteten. Det kommer att finnas restauranger för alla smaker och i olika prisnivåer; allt från à la carte till enklare snabbmat, med hög service som gemensam nämnare.

Ytterligare information

Meg Tivéus, 08-757 77 00, 070-690 78 80

Nina Ehnhage, Informationsansvarig Casino Cosmopol, 08-799 75 42, 070-568 72 20

Claes Tellman, Informationschef Svenska Spel, 08-757 77 12, 070-399 62 81

Bilder och pressmaterial finns på www.casinocosmopol.se