Daydream Software AB (publ)
Delårsrapport
1 september 1999-30 september 2000

- **September 2000 första månaden med vinst efter finansiella poster.**
- **Resultat för juni till september –7,2 Mkr, vilket är bättre än förväntat.**
- **Clusterball™ ute på marknaden.**
- **Traitors Gate® mer än fördubblat försäljningen till 120.000 ex.**
- **Förnyad styrelse med bredare affärsmässig erfarenhet.**

Förändrad rapportperiod

Med anledning av att Daydreams räkenskapsår har förlängts från 31 augusti till 31 december har även tidpunkten för delårsrapportering förändrats. Denna rapport som avser perioden 1 september 1999 – 30 september 2000 omfattar alltså 13 månader.

Resultat

Resultatet för september 2000 uppgick till 320 000 kronor vilket innebär att detta är den första enskilda månad för vilken koncernen har uppvisat ett positivt resultat. Resultatet sedan föregående rapport, d v s perioden 31 maj-30 september 2000 uppgår till –7,3 Mkr, vilket är bättre än förväntat. För perioden som helhet, d v s 1 september 1999-30 september 2000, redovisar koncernen en förlust om 19,2 Mkr. Det positiva resultatet för september är till stor del en följd av att försäljningen av Clusterball™ startat, att royaltyintäkter från Safecracker® fortsätter att komma in samtidigt som royaltyintäkterna från Traitors Gate® ökar.

Kostnaderna om 5,2 mkr för den nyemission som genomfördes under våren 2000 har tagits direkt i balansräkningen och därmed minskat det egna kapitalet. Resultatet för perioden som helhet är till betydande del en följd av kostnaderna för den expansion Daydream genomgår, viket bl. a. har resulterat i en kraftig ökning av antalet anställda inom spelutveckling, marknadsföring och försäljning, avskrivningar av aktiverade spelutvecklingskostnader och goodwill samt investeringar i det under perioden förvärvade dotterbolaget Obbit Skynet AB.

Viktiga händelser

- Under juli/augusti färdigställdes och släpptes första versionen av det Internetbaserade spelet Clusterball. Spelet hade per 30 september närmare 200 000 användare varav ca 20 000 är rankade, vilket innebär att de har spelat så mycket on-line att de har fått en inbördes placering

- De teknologier som Daydream har utvecklat under ca fyra års tid börjar nu generera intäkter i form av royaltyrättigheter samt licensintäkter.

- Under september slöts ett avtal med distributören Infomedia Software Publishing GmbH som är en av Tysklands ledande distributörer av interaktiva medier.
- Daydream har tecknat distributionsavtal i 28 länder för Traitors Gate®. Spelet har lanserats i Nordamerika och säljs framgångsrikt i bl a Spanien. Spelet har nu sålts i ca 120 000 exemplar.
- Relansering av Daydreams första produktion, Safecracker® i Nordamerika har inletts. Spelet lanseras av Dreamcatcher, som är en av Nordamerikas främsta distributörer av äventyrsspel. Safecracker® har nu sålts i ca 290 000 exemplar.
- I juni flyttades handeln med Daydreams aktie från SBI-listan till OM Stockholmsbörsens lista Nya Marknaden.
- Under perioden har Tonteknik Recording i Umeå AB förvärvats. Tonteknik jobbar främst med produktion av radioreklam och musik. Underhållning är en viktig del i Daydreams verksamhet och Tontekniks erfarenhet från dessa områden kan tas tillvara för att applicera på Internet.
- I samband med en extra bolagsstämma den 27 september valdes Anders Lövgren och Claus Stenbaeck in i styrelsen. Anders Lövgren har även utsetts till styrelseordförande.
- Stämman gav styrelsens bemyndigande att besluta om nyemissioner på sammanlagt fem miljoner aktier. Det gäller dels en nyemission på max 2,5 miljoner aktier som riktar sig till internationella institutioner, där befintliga aktieägare avträder sin företrädesrätt, dels en nyemission på max 2,5 miljoner aktier med företrädesrätt till befintliga aktieägare.
- Efter rapportperiodens slut har styrelsen med stöd av bemyndigandet tagit beslut om att bolagets aktiekapital skall ökas med maximalt 332.000 kronor till högst 1.992.000 kronor genom en emission av högst 2.075.000 nya B-aktier med ett nominellt värde på 16 öre. Bemyndigandet som avsåg upp till 2.500.000 aktier utnyttjas alltså inte fullt ut.

Kommentar till resultat

Det positiva resultatet på 320 000 kronor för september 2000 visar på ett trendbrott där investeringarna i teknologier och produkter börjar generera intäkter överstigande kostnaderna.

Eftersom rapporten avser 13-månadersperioden 1 september 1999 – 30 september 2000 görs i denna rapport inga jämförelser mot föregående period utan jämförelserna gäller 12-månadersperioden 1 september – 31 augusti respektive år med tillägg för september 2000.

Kostnaderna för utveckling av spel har under rapportperioden på sedvanligt sätt aktiverats med 9.115 tkr. Under perioden har dessa aktiverade kostnader avskrivits med 7.524 tkr. Kvarvarande del av aktiverade kostnader avseende Trators Gate® har skrivits av under denna period. Avskrivningen av aktiverade kostnader för Clusterball® har påbörjats den 1:a september.

Kommentar till nettoomsättningen

Nettoomsättningen för perioden på 7,6 Mkr. För periodens fyra sista månader uppgick omsättningen till 4,3 Mkr varav 2,6 Mkr i september. Detta beror främst på att spel och teknologier började generera intäkter och att affärsvolymen därmed har ökat.

Nyckeltal

	1999/2000 Sept-Sept	1998/99 Helår
Nettoomsättning (exkl. aktiverat arbete),tkr	7.560	4.686
Rörelseresultat, tkr	-19.096	-5.356
(varav goodwillavskrivningar)	(-1.675)	(-41)
Resultat efter finansiella poster, tkr	-19.185	-5.326
Balansomslutning, tkr	41.618	14.004
Avkastning på eget kapital, %	-84,15	-41,43
Avkastning på sysselsatt kapital, %	-77,47	-37,71
Soliditet (inkl.balanserade utv.kostnader),%	87,1	73,0
Medelantalet anställda, st	40	14
Börskurs vid periodens slut, kr	29,50	7,00
Antalet aktier, st	10.375.000	5.750.000
Eget kapital/aktie, kr	3,39	1,77
Resultat/aktie, kr	-1,84	-0,93
Kassaflöde/aktie, kr	-4,02	-1,21

Framtidsutsikter

Clusterball™ förväntas innan årsskiftet ha två miljoner användare. För att ytterligare skapa intäkter på befintliga produkter så fortsätter lanseringar av Traitors Gate® i fler länder. Snöskoterspelet Ski-Doo X-Team Racing lanseras under kvartal fyra i år. Spelet bygger på samma teknologi som Clusterball™, vilket innebär att det är nedladdningsbart, spelbart och betalbart över Internet.

Daydream är nu på väg från en renodlad utvecklingsfas in i en försäljningsfas där man kontrollerar hela värdekedjan.

Försäljning av spel

Clusterball™ släpptes på Internet den 17 juli med betalkortssystem i samarbete med DebiTech och IBM. Clusterball™ kommer även att finnas tillgängligt på CD ROM senare under året. Genom Daydreams unika teknologi tar Clusterball™ väsentligt mindre hårddiskutrymme än motsvarande konkurrerande spel detta gör att spelet går att ladda ner och spela via vanliga modem. Daydreams teknologi inkluderar även moduler för betalsystem, dynamisk reklam och nätverksprotokoll för Internet. Bl.a. Telia, Ericsson Hewlett-Packard Telecommunication, Swatch och Logitech finns med som reklam partners i spelet.

Safecracker® återlanserades i Nordamerika i april 2000. Hittillsvarande försäljning uppgår till ca 290 000 exemplar av Safecracker® vilket är en hög siffra jämfört med andra spel i äventyrsgenren.

Traitors Gate® har lanserats löpande i 28 länder med start i september 1999. Lansering av Traitors Gate® i Nordamerika görs av Dreamcatcher, en av Nordamerikas främsta distributörer av äventyrsspel. Hittills rapporterade siffror visar på en försäljning på 120 000 exemplar jämfört med 48 000 per 30 maj i år. Den kraftiga ökningen beror främst på en ökad marknadsaktivitet hos oss och våra distributörer.

Personal

Under rapportperioden har antal medarbetare ökat från 14 till 60, detta främst inom programmering, marknad och försäljning.

Investeringar

Investeringar i materiella anläggningstillgångar har under perioden skett med 1.137 tkr. Av de immateriella anläggningstillgångarna ingår goodwill med 16.715 tkr från köpen av Obbit och Tonteknik.

Investering i spelutveckling uppgår under perioden 9.115 tkr. Under perioden har dessa aktiverade kostnader avskrivits med 7.477 tkr. Kvarvarande ej avskrivna aktiverade kostnader är följande för:

Safecracker®	0 tkr
Traitors Gate®	0 tkr
Clusterball™(inklusive basteknologier)	11.957 tkr
X-team Racing	1.479 tkr
Totalt	13.436 tkr

Nästa Informationstillfälle

Nästa rapport, bokslutskommuniké för det förlängda räkenskapsåret 1 september 1999 – 31 december 2000 presenteras den 31 januari.

Denna rapport har inte granskats av bolagets revisor.

Umeå den 31 oktober 2000

Jan Phersson Broberg, VD

Kontaktperson:
Leif Danielsson, koncernchef
leif.danielsson@daydream.se
mobil: 070-525 62 02
Jan Persson Broberg, VD
jp@daydream.se
mobil: 070-662 74 00
Daydream Software AB (publ)
www.daydream.se
Tel: 090-70 66 70

Resultaträkning
Moderbolaget

Verksamheten har vuxit genom förvärv under senaste verksamhetsåret varför moderbolaget redovisas separat för att ge en uppfattning om hur det utvecklats under året. Vidare särredovisas september månad i både moderbolaget och koncernen

Belopp i tkr	1999/2000 Sept-sept	2000 September	1999/2000 Sept-Aug	1998/99 Sept-Aug
Nettoomsättning	3.487	1.994	1.493	2.909
Aktiverat arbete	9.007	1.553	7.454	7.539
S:a rörelseintäkter	12.494	3.547	8.947	10.448
Rörelsens kostnader	-21.163	-2.522	-18.641	-9.283
Rörelsens resultat	-8.669	1.025	-9.694	1.165
Avskrivningar				
Immateriella anl.tillgångar	-7.524	-635	-6.826	-6.252
Materiella anl.tillgångar	-415	-32	-383	-513
Resultat efter avskrivningar	-16.608	358	-16.966	-5.600
Finansnetto	-31	141	-172	37
Resultat före skatt	-16.639	499	-17.138	-5.563
Skatt	-39	0	-39	-4
Resultat	-16.678	499	-17.177	-5.559

Koncernens resultaträkning

Belopp i tkr	1999/2000 Sept-sept	2000 September	1999/2000 Sept-Aug	1998/99 Sept-Aug
Nettoomsättning	7.560	2.677	4.883	4.686
Aktiverat arbete	9.007	1.553	7.454	7.539
S:a rörelseintäkter	16.568	4.230	12.338	12.225
Rörelsens kostnader	-25.520	-3.163	-22.716	-10.662
Rörelsens resultat	-8.953	1.067	-10.378	1.563
Avskrivningar				
Immateriella anl.tillgångar	-9.200	-771	-8.439	-6.294
Materiella anl.tillgångar	-944	-111	-833	-625
Resultat efter avskrivningar	-19.096	185	-19.640	-5.356
Finansnetto	-89	135	-224	30
Resultat före skatt	-19.185	320	-19.505	-5.326
Skatt	0	0	0	-4

Resultat	-19.185	320	-19.505	-5.330

Daydream Koncernen
Koncernens balansräkning

Belopp i tkr	2000-09-30	1999-09-30	1999-08-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anl.tillgångar	30.253	11.974	11.882
(varav goodwill)	(16.817)	(78)	(82)
Materiella anl.tillgångar	3.226	523	564
Summa anläggningstillgångar	33.479	12.497	12.446
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar mm	5.753	1.388	1.553
Likvida medel	2.387	4	5
Summa omsättningstillgångar	8.139	1.392	1.558
Summa tillgångar	41.618	13.899	14.004
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	35.182	9.472	10.202
Långfristiga skulder	1.480	0	0
Kortfristiga skulder	4.956	4.417	3.802
Summa eget kapital och skulder	41.618	13.899	14.004

Daydream Koncernen
Koncernens kassaflödesanalys

Belopp i tkr	1999/2000 Sept-Sept	1998/99 Helår
Den löpande verksamheten		
Rörelsens intäkter	7.560	4.686
Aktiverat arbete	9.007	7.539
Rörelsens kostnader	-25.922	-10.662
Finansiella poster	-88	30
Skatt	0	-4
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital	-9.443	1.589
Förändring av rörelsekapital	-1.565	-809
Periodens investeringar	-30.775	-7.710
Kassaflöde	-41.783	-6.930
Finansieringsverksamheten		
Riktad nyemission	18.618	0
Nyemission, netto	25.547	0
Kortfristig upplåning/återbetalning	0	2.379
Förändring av likvida medel	2.382	-4.551
Likvida medel		
Ingående behållning	5	4.556
Förändring av likvida medel	2.382	-4.551
Utgående behållning	2.387	5
Avtalad ej utnyttjad kredit	54	922
Disponibla medel	2.441	927