



PRESSMEDDELANDE

Malmö, 5 december 2000

MASSIVE ENTERTAINMENT'S GROUND CONTROL HAR BLIVIT EN SVENSK EXPORTSUCCÈ INOM PC-SPEL

Massive Entertainment AB (publ), inofficiellt noterat på Hagströmer & Qvibergs Tech Market-lista, meddelar idag att företagets PC-spel Ground Control nyligen vann utmärkelsen bästa strategispel år 2000 av internationella stiftelsen EMMA. Dessutom har spelet nu nominerats i kategorin bästa strategispel vid 2001 års Codie Awards som för 16:e året delas ut av amerikanska Software & Information Industry Association (SIIA). Dessa utmärkelser gör spelet till en av årets största svenska exportsuccéer.

"Att Ground Control under året nominerats till och vunnit ett flertal olika utmärkelser visar på kvalitén i produkten. Våra oerhört kompetenta och talangfulla medarbetare har gjort sig väl förtjänta av den här uppmärksamheten," säger Martin Walfisz, en av Massive Entertainment's grundare.

Tidigare utmärkelser Ground Control tilldelats är bland annat en nominering till bästa PC-spel av British Academy of Film and Television Arts (BAFTA). Under den stora spelmässan Electronic Entertainment Expo (E3) i maj vann Ground Control utmärkelsen bästa strategispel av IGN.COM och nominerades till bästa strategispel av E3's officiella jury.

I november meddelade Massive Entertainment att Ground Control under perioden juni till september sammanlagt sålt ca 270 000 exemplar över hela världen vilket gör spelet till det näst mest sålda strategispelet i år.

Mer information om stiftelsen EMMA finns på <http://www.emma-foundation.org/>.

Mer information om Codie Awards från SIIA finns på <http://www.siaa.net/>.

OM MASSIVE ENTERTAINMENT

Massive Entertainment och dotterbolaget Massive Mobile Entertainment utvecklar interaktiva underhållningsprodukter på ett flertal plattformar för en världsmarknad. Idag har koncernen ca 40 anställda på kontor i Malmö och Ronneby.

I juni släppte Massive Entertainment sin första stora PC-spelprodukt, Ground Control. Spelet marknadsförs och distribueras över hela världen av Sierra Studios, ett dotterbolag till Havas Interactive, en av världens största och mest respekterade spelförläggare.

Förutom att utveckla högteknologiska och avancerade spel för PC-datorer och TV-spelkonsoler, är koncernen även en ledande aktör inom interaktiva underhållningsprodukter för mobila kommunikationsenheter (mobiltelefoner och kommunikatorer). Företaget har idag ett nära samarbete med bl a Ericsson, Symbian och Aspiro.

För ytterligare information kontakta VD, Jan Benjaminson, janb@massive.se. Telefon 040-600 10 00.