

Pressmeddelande

Vad är grejen med datorspel?

Många vuxna står fortfarande undrande inför ungas fascination över datorspel. Vad lockar och vad får spelandet för konsekvenser? Föder det en generation av associala och våldsamma unga som inte kan slita sig från sina apparater? Eller är det en underhållningsform att jämföra med t.ex. att titta på tv eller läsa serietidningar?

Statens medieråd tog i december 2011 fram en sammanställning av forskningsläget om våldsamma datorspel och aggressivt beteende, vilken har varit uppmärksammad i medierna. Slutsatsen i rapporten är att forskningen hittills inte har visat att man blir våldsam av att spela våldsamma datorspel. Något som forskningen däremot aldrig kommer att kunna besvara är vilka värderingar, normer och ideologier vi vill vidarebefordra till våra barn. Det behövs istället vuxna som sätter gränser och använder sina egna omdömen; ett vuxenansvar. För att kunna diskutera spelkulturer behöver vuxna få en förståelse för barns och ungas datorspelande.

Spel spelas överallt i alla åldrar, hela tiden. Spel spelar roll!

9 av 10 svenska ungdomar i dag spelar någon form av dator-/tv-spel. Statens medieråd vill nu lyfta fram vuxnas förståelse för ungas spelande som ytterligare ett perspektiv på datorspel. Detta sker i samband med Safer Internet Day den 7 februari 2012, som har temat "Connecting generations". Under dagen anordnar Statens medieråd en eftermiddag om datorspel med representanter från forskarvärlden, branschen och ungdomar för att diskutera datorspel som kulturyttring. Höjdpunkter från seminariedagen kommer att finnas på www.statensmedierad.se från torsdag 9 februari.

Det är viktigt att alla parter tar ansvar, att branschen liksom vuxna tar det. Därför samarbetar Statens medieråd med t.ex. PEGI genom att delta i PEGI Council och med Dataspelebranschen. Samarbetet är även ett led i myndighetens uppdrag att verka för branschernas självreglering.

Se en ny kortfilm om datorspel som livsstil: www.statensmedierad.se/filmrum/livsstil.

Insafe och Safer Internet Day

Safer Internet Day (SID) är en dag för att uppmärksamma en säkrare användning av internet bland barn och unga. Det är idag ca 68 länder som arrangerar SID och i Sverige har dagen uppmärksammats sedan 2004. Temat för SID 2012 är "Connecting Generations". Statens medieråd representerar Sverige i EU-nätverket Insafe och driver kampanjen *Det unga internet* med finansiellt stöd från EU:s Safer Internet Programme. Kampanjen arbetar för en säkrare användning av internet bland barn och unga och drivs i samarbete med BRIS – Barnens rätt i samhället.

Material kring datorspel som Statens medieråd tagit fram:

[Våldsamma datorspel och aggression – en översikt av forskningen 2000–2011](#)

[Världen som spelplan – gränsöverskridande i onlinespelskulturen](#)

[Tips till föräldrar om datorspel](#)

[Att leva i World of Warcraft – tio ungdomars tankar och erfarenheter](#)

För mer information om åldersmärkning av datorspel: www.statensmedierad.se/datorspel

Kontaktinformation:

För press kontakta Martina Högberg, kommunikatör: martina.hogberg@statensmedierad.se

För mer information om seminariet och Safer Internet Day kontakta Alex Amnéus, projektledare: alex.amneus@statensmedierad.se

Statens medieråd har i uppdrag att stärka barn och unga som medvetna medieanvändare och skydda dem från skadlig mediepåverkan. Medieutvecklingen ska följas och myndigheten fastställer också åldersgränser för biografilm som är avsedd att visas för barn under 15 år. Statens medieråd driver även kampanjen Det unga internet, med stöd från EU:s Safer Internet Programme. För mer information, besök myndighetens webbplats www.statensmedierad.se