

Börja sänd webbtv i höst Det är enklare än du tror!



Många kommuner och landsting sänder fullmäktigemöten i webbtv för att öka engagemanget och tillgängligheten för medborgarna. Vi är fyra företag som tillsammans erbjuder en lättanvänd och kostnadseffektiv paketslösning för direktsända möten på webben

Exempel på hur samarbetet fungerar idag: Wallen Media AB producerar sändningarna från Landskrona stad, Streamio lagrar sändningarna, ungap tillhandahåller programvaran och Scandinavian Photo har utrustningen som behövs. [Klicka här för att titta.](#)

Det är enkelt att se mötet i webbtv: Man ser vem som talar, vilket ärende som behandlas och man kan hoppa till valfritt ärende. Dessutom om ett ärende har en PDF-bilaga så kan tittaren läsa det i sin dator.



Alla kan se sändningarna. Det finns webbtv-teknik på marknaden som tyvärr utesluter tittare som har ”fel” operativsystem eller webbläsare. Vår lösning däremot använder modern Flash-teknik som kan ses på alla vanliga operativsystem och webbläsare.

Det är enkelt att komma igång Vi har allt du behöver!

Det är överraskande enkelt att komma igång att sända webbtv och med vår lösning går det dessutom att göra till en rimlig kostnad.

Kontakta ungap AB för visningstillfällen, kostnadsförslag, referenser eller om du har frågor: info@ungap.com, telefon 0708-521398.

Tips: **Om ni redan sänder mötet i närradio** så är det en smal sak att börja sända webbtv.



ungap AB utvecklar CloudBox Podium som är en programvara för direktsänd webbtv. www.ungap.com



Publicera video med professionell kvalitet på webbplatser, intranät och mobila enheter? Busenkelt. www.streamio.com/sv



Vi hjälper våra kunder att kommunicera bättre, roligare, miljövänligare och mer kostnads-effektivt. www.wallenmedia.se



Vi hjälper till att välja utrustning som passar för just era behov - oavsett om det gäller en enkel videokamera eller en komplett TV-studio med både ljus, ljud och bildutrustning. www.scandinavianphoto.se



Följ ungap AB på Twitter: [ungap](https://twitter.com/ungap)