

PRESSMEDDELANDE 2012-03-28

DreamHack och Stockholm Globe Arenas inleder strategiskt samarbete

– vill göra Stockholm till e-sportens europeiska huvudstad

E-sport är en av världens snabbast växande evenemangskategorier. Runt omkring i världen avgörs de stora mästerskapen framför storpublik både online och på arenor. I Europa och Sverige är DreamHack ledande arrangör och har en position som ett världsledande varumärke inom branschen. Nu har Stockholm Globe Arenas och DreamHack slutit ett strategiskt samarbetsavtal som innebär att man vill ta publiksporten till nya höjder och positionera Stockholm som e-sportens huvudstad i Europa.

- Vi tycker att det är väldigt spännande med alla nya typer av evenemang som vi ser komma med stormfart till arenavärlden. E-sport har redan en stor bas med fans i Sverige och vi tror att Stockholm och våra arenor kan bli ett nav för e-sport framöver. Här i Stockholm finns några av världens ledande företag inom spelutveckling och staden har en stark IT-profil. DreamHack är en fantastisk partner som ligger i framkant inom e-sport och har visat att de vet hur man arrangerar framgångsrika evenemang, säger Ninna Engberg, VD Stockholm Globe Arenas

Första evenemanget äger rum redan 22 april när DreamHack Eizo Open kommer till Annexet. Showen innehåller delar av den absoluta StarCraft-eliten, som kommer att spela om totalt 150 000 kronor samt även om platser i den stora finalen på DreamHack Winter i november. Fler e-sport evenemang av olika karaktär är under planering och målet är att genomföra 2-3 evenemang per år. Internationella spelare och profiler från hela världen ska locka storpublik. Målet är att växla upp för att arrangera Sveriges största e-sport evenemang när Stockholmsarenan öppnar 2013.

- E-sportpubliken växer så det knakar och efterfrågan på renodlade e-sportshower blir större för varje dag som går. Med Globe Arenas som partner får vi på DreamHack en fantastisk plattform att vidareutveckla våra festivaler och e-sporttävlingar. Under 2011 hade vi över 35 000 besökare och 3,8 miljoner unika tittare på våra livesändningar och efterfrågan bara ökar, säger Robert Ohlén, VD DreamHack.

För mer information, vänligen kontakta:

Marie Lindqvist, kommunikationschef Stockholm Globe Arenas, tel 08-600 93 52

Fredrik Nyström, presskontakt DreamHack, tel 0768-00 1336

Om DreamHack

DreamHack är världens största datorfestival. DreamHacks rötter och kärna är LAN-partyt, de stora festivalerna DreamHack Summer och Winter, där deltagarna tar med sig egna datorer och ansluter till ett stort lokalt nätverk som i princip BLIR Internet genom storleken på nätverket. DreamHack är också Sveriges första konsumentinriktade mässa/event/festival för datorspel, spelkonsoler och datorer. Festivalerna är också en plattform för E-sport turneringar, kunskaps och kreativa tävlingar, konserter med kända artister, föreläsningar av spelutvecklare och mycket mer. Läs mer på <http://www.dreamhack.se> och följ oss på Twitter: @DreamHack

Om Stockholm Globe Arenas

Stockholm Globe Arenas ansvarar för driften av de fem arenorna Ericsson Globe, Annexet, Hovet, Söderstadion, Stockholmsarenan (2013), samt attraktionen SkyView, och har en kapacitet för 44 400 besökare. Arenorna gästas årligen av världsartister som Lady Gaga, Celine Dion och Bruce Springsteen. Dessutom genomförs stora idrottsmästerskap som Inomhus-EM i friidrott, Basket-EM och Ishockey-VM, samt megaevenemangen Monster Jam och NHL-premiären. Med cirka 300 genomförda evenemang per år och 1,6 miljoner besökare är evenemangsområdet i särklass det största och mest flexibla i norra Europa. www.globearenas.se

Om AEG Facilities

Stockholm Globe Arenas ägs av AEG Facilities. AEG är ett helägt dotterbolag till Anschutz Company, världsledande arrangör av sport och underhållningsevenemang. AEG Facilities, är i sin tur ett fristående bolag inom AEG, som äger, driver och utvecklar en rad anläggningar och arenor över hela världen. Däribland the O2 i London och LA Live i Los Angeles. www.aegworldwide.com